



GEO Générateur

Gabarit Professionnel - GEO 2.2

DEMULTIPLIEZ VOTRE POTENTIEL CARTOGRAPHIQUE.

Gabarit Professionnel	4
Présentation	4
Le bandeau	4
Titre	5
Module d'édition	5
Sélection	5
Activation de l'outil	5
Panier de sélection	7
Recherche globale	8
Module d'impression	9
Impression PDF	9
Impression navigateur	12
Modèle personnalisé	13
Langues	24
Connexion	24
Autres fonctionnalités	24
Panneau de gauche	26
Panneau de droite	28
Application	29
Carte	29
Edition	34
Panneau d'édition	34
Edition d'une couche dessin	39
Edition avancée d'une couche dessin	46
Sauvegarde/chargement des couches de dessin	49
Analyses	51
Statistiques	53
Résultats de recherche	55
Espace personnel	57
Vue détaillée	57

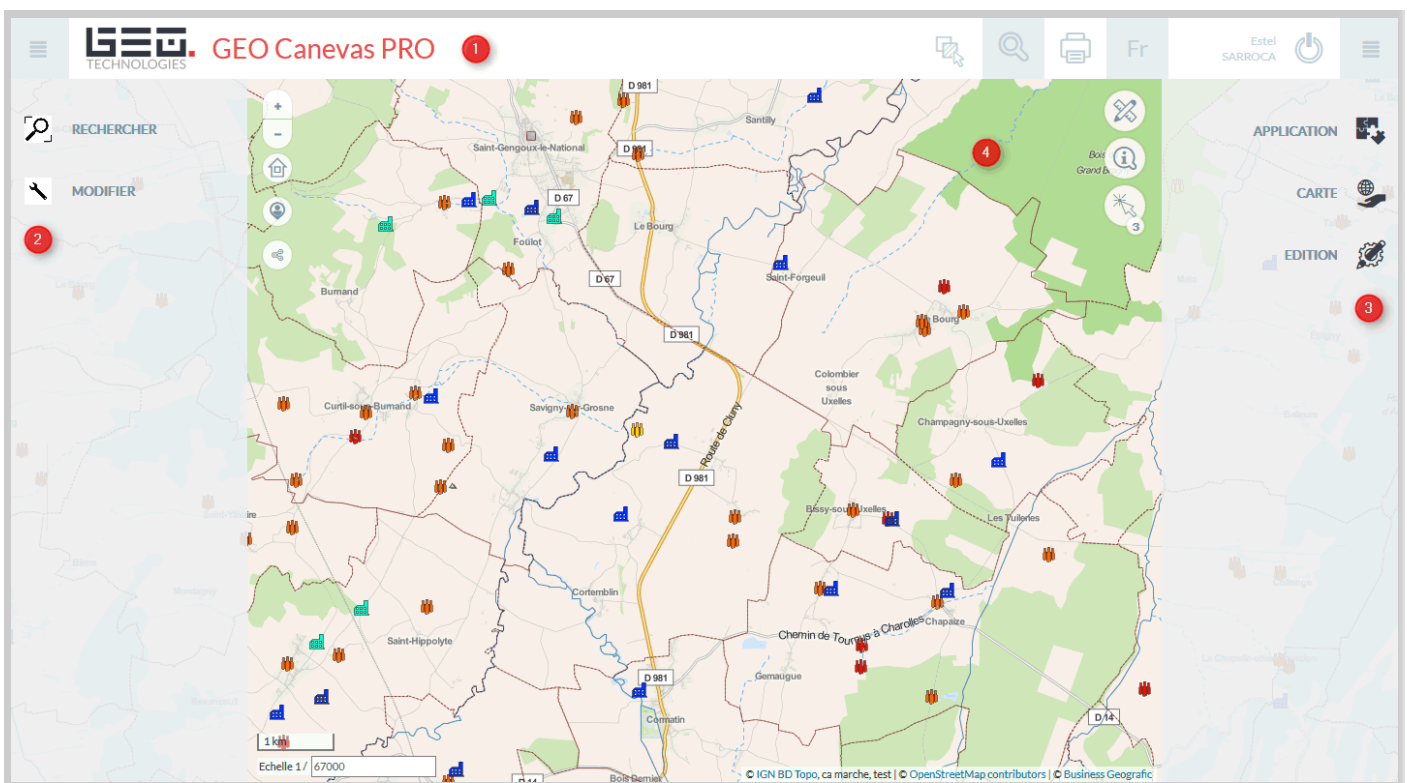
Gabarit Professionnel



Présentation

Ce gabarit est organisé en quatre parties principales que sont l' **en-tête**, le **panneau de gauche**, le **panneau de droite** et la **carte**. A ces parties sont associées plusieurs **composants**, décrits dans la [vue Application](#).

- **Bandeau (1)** : correspond aux éléments d'en-tête de l'application web qui seront situés sur le haut de l'interface. Cela correspond au logo, au titre, à la barre de recherche, aux impressions et au module de connexion.
- **Panneau de gauche (2)** : correspond à la partie située sur la gauche de l'application affichant les fonctionnalités présentes dans l'application (recherches, modifications géométriques, affichage de couches et analyses...). C'est à partir de ce panneau que se lancent des fonctionnalités.
- **Panneau de droite (3)** : correspond à la partie située sur la droite de l'application affichant les informations relatives à l'accueil, aux modules, aux résultats de recherches, aux thématiques, analyses etc. C'est au niveau de ce panneau que sont affichées des informations sur le contenu de la carte et des fonctionnalités lancées via le panneau de gauche.
- **Carte (4)** : correspond aux ressources, données et aux fonctions d'interaction sur le fond cartographique de l'application.

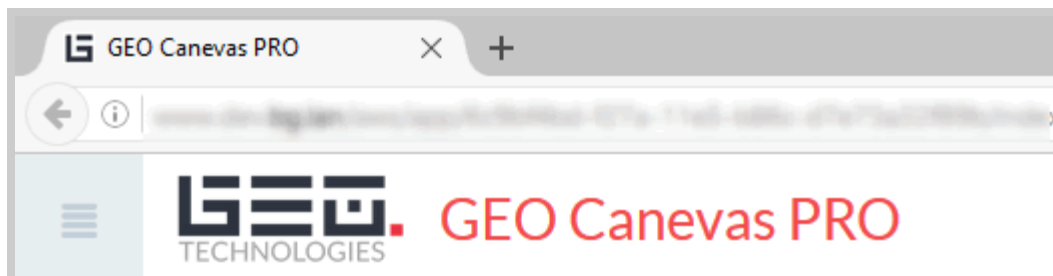


Le bandeau

Titre

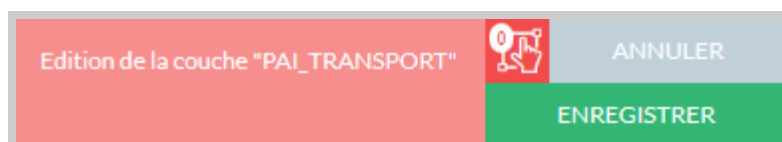
Vous pouvez ajouter une icône avec un texte affiché au survol et un lien vers une URL, un titre pour votre application ainsi qu'une icône pour la barre navigateur.

Se reporter au paragraphe [Vue Application / Configuration des composants génériques d'un gabarit / Titre](#).



Module d'édition

Ce module s'ajoute au bandeau de l'application lorsqu'une couche est en édition (couche de dessin et couche SIG).



Se reporter au paragraphe [Edition](#)

Sélection

Le gabarit professionnel intègre un outil de sélection avancé



Les sélections peuvent être faites sur les couches suivantes :

- Les couches paramétrées comme sélectionnables dans le GEO générateur.
- Les couches de dessin.
- Les couches SIG en modification.

Activation de l'outil

Pour activer l'outil de sélection, cliquez sur l'icône associée dans le coin supérieur droit

Vous pouvez voir que le pointeur de votre souris change lorsque l'outil est activé ainsi que l'icône dont la couleur change et s'opacifie

Vous pouvez également faire en sorte que l'outil soit activé par défaut via la configuration de l'application, dans le panneau de configuration "Carte" en activant l'option "Au démarrage" :

Outil de sélection

Au démarrage

Outil de sélection activé au démarrage

Ordre de tri de la liste des couches de la carte ▼



Lorsque plusieurs couches sont sélectionnables, une **pastille** est présente sur l'icône de l'outil

En cliquant sur cette pastille vous avez accès à la liste des couches sélectionnables et pouvez cocher/décocher les couches en fonction de vos besoins de sélection.



Vous pouvez ainsi sélectionner des objets sur plusieurs couches en même temps ou seulement sur la couche qui vous intéresse.

Vous pouvez également choisir le type de sélection :

- Sélection par **point** : un clic égal une sélection.
- Sélection par **cercle** : un cliqué-glissé définit un cercle qui sélectionnera tous les objets l'intersectant.
- Sélection par **rectangle** : un cliqué-glissé définit un rectangle qui sélectionnera tous les objets l'intersectant.
- Sélection par **polygone** : une suite de clic permettra de définir un polygone qui sélectionnera tous les objets l'intersectant.
- Sélection par **lasso** : suite à un clic dessinez votre forme, cliquez à nouveau pour clore votre forme qui sélectionnera tous les objets l'intersectant.

Note : Il est possible de paramétrer l'outil de sélection activé par défaut au **premier** lancement de l'application. Pour cela vous devez ajouter le [Module Javascript](#) à l'application et y coller le code suivant :

```
acfApplicationService.addConfiguration({
  '@type': 'com.bg.functionality.application.SimpleConfigurationValue',
  key: 'pro1.layerquery.defaulttool',
  value: 'point'
});
```



La valeur incluse dans ce code pourra alors prendre la valeur d'une des options de sélection : point, circle, line, rectangle, polygon, freehand.

Un paramétrage par défaut tel que celui-ci n'est pris en compte que pour le **premier** lancement de l'application car le choix de l'outil de sélection est enregistré (par utilisateur) à chaque fin de session.

Avec ces outils, vous pouvez utiliser des raccourcis clavier suivant pour augmenter votre productivité :

- **Ctrl** : pour ajouter des objets non sélectionnés à la sélection et inversement de retirer des objets dans la sélection.
- **Alt** (uniquement pour la sélection par rectangle) : vous permet de créer un rectangle par le centre.
- **Space** : pour naviguer dans la carte par cliqué-déplacé tant que la touche "espace" est enfoncée, sans avoir à désactiver puis réactiver l'outil sélection.

- s : activer/désactiver l'outil de sélection



Note : Appuyez sur "h" affichera le menu des raccourcis :



Panier de sélection

Lorsque des objets sont sélectionnés, ceux-ci sont ajoutés à un panier virtuel dont l'icône vous indique le nombre d'objets sélectionnés. Pour l'afficher, cliquez sur l'icône du panier de sélection :



Vous voyez alors le panier sous la forme d'un bandeau affichant les différentes couches dans lesquels des objets sont sélectionnés ainsi que plusieurs outils :



Sur chaque nom de couche vous pouvez voir le nombre d'objets de la couche sélectionnés. En cliquant dessus, vous faites apparaître une liste exposant les 10 premiers objets sélectionnés.



Vous pouvez désélectionner des objets de plusieurs façons différentes :

- Via la carte :
 - en faisant une sélection dans le vide.
 - en maintenant ctrl enfoncé et en cliquant sur les objets que vous souhaitez retirer.
- Via le panier de sélection :
 - en cliquant sur la croix **en face d'un objet** à retirer dans les listes d'objet par couche.
 - en cliquant sur la croix **en face de la couche** dont vous voulez retirer **tous les objets de la couche**.
 - en cliquant sur **la corbeille** pour retirer **tous les objets de toutes les couches** d'un seul coup.

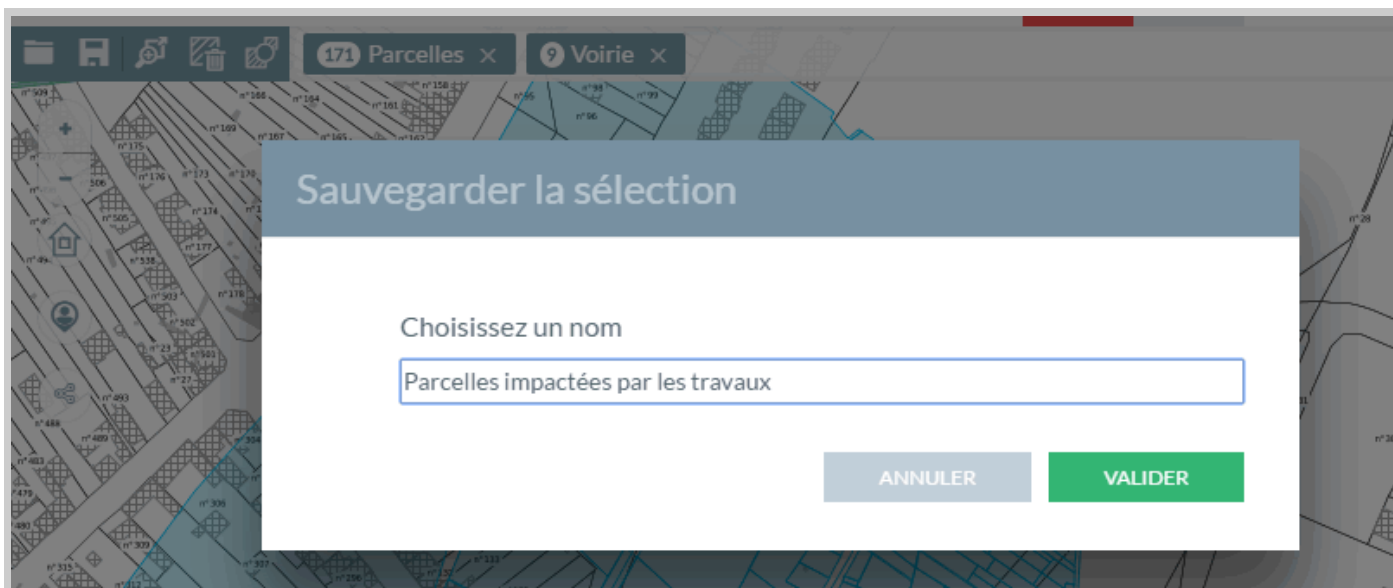


Vous pouvez zoomer sur les objets sélectionnés :

- en cliquant sur un objet dans la liste d'objet par couche pour zoomer directement sur l' **objet sélectionné**.
- en cliquant sur l'icône de zoom dans la liste d'objet par couche pour zoomer sur **tous les objets sélectionnés de cette couche**.
- en cliquant sur l'icône de zoom à gauche du panier pour zoomer sur **l'ensemble des objets sélectionnés**.



Vous pouvez sauvegarder votre sélection afin de la réutiliser. Pour ce faire, cliquez sur l'icône "sauvegarder la sélection" (petite disquette), puis choisissez un nom.



Vous pouvez maintenant rappeler cette sélection via l'icône "charger une sélection" (petit dossier) et gérer vos autres sélections sauvegardées.




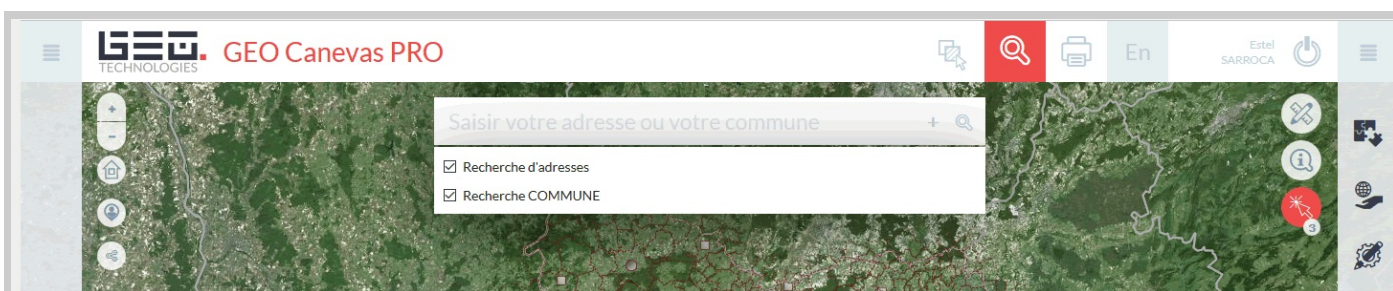
Vous pouvez directement lancer une intersection de votre sélection avec la couche de votre choix. Cette liste de couches intersectables correspond à la liste des couches sélectionnables de votre application :



Recherche globale



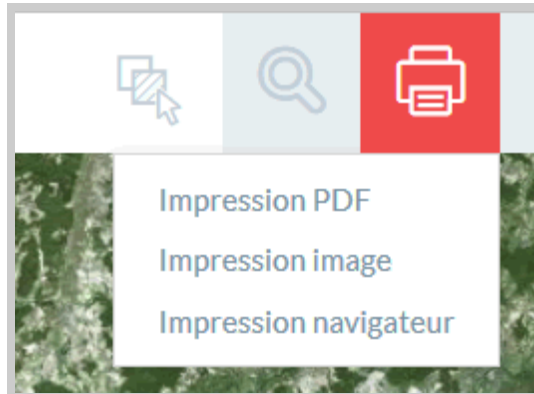
Dans le gabarit professionnel, il est possible d'ajouter des recherches globales ou des recherches d'adresses. Le bouton  apparaît alors dans le bandeau et permet d'accéder à une barre de recherche. L'utilisateur peut alors choisir les recherches actives (via l'icône "+") avant de saisir son texte et de lancer la recherche.



Se reporter au paragraphe [Vue Application / Configuration des composants génériques d'un gabarit / Recherche globale](#)

Module d'impression

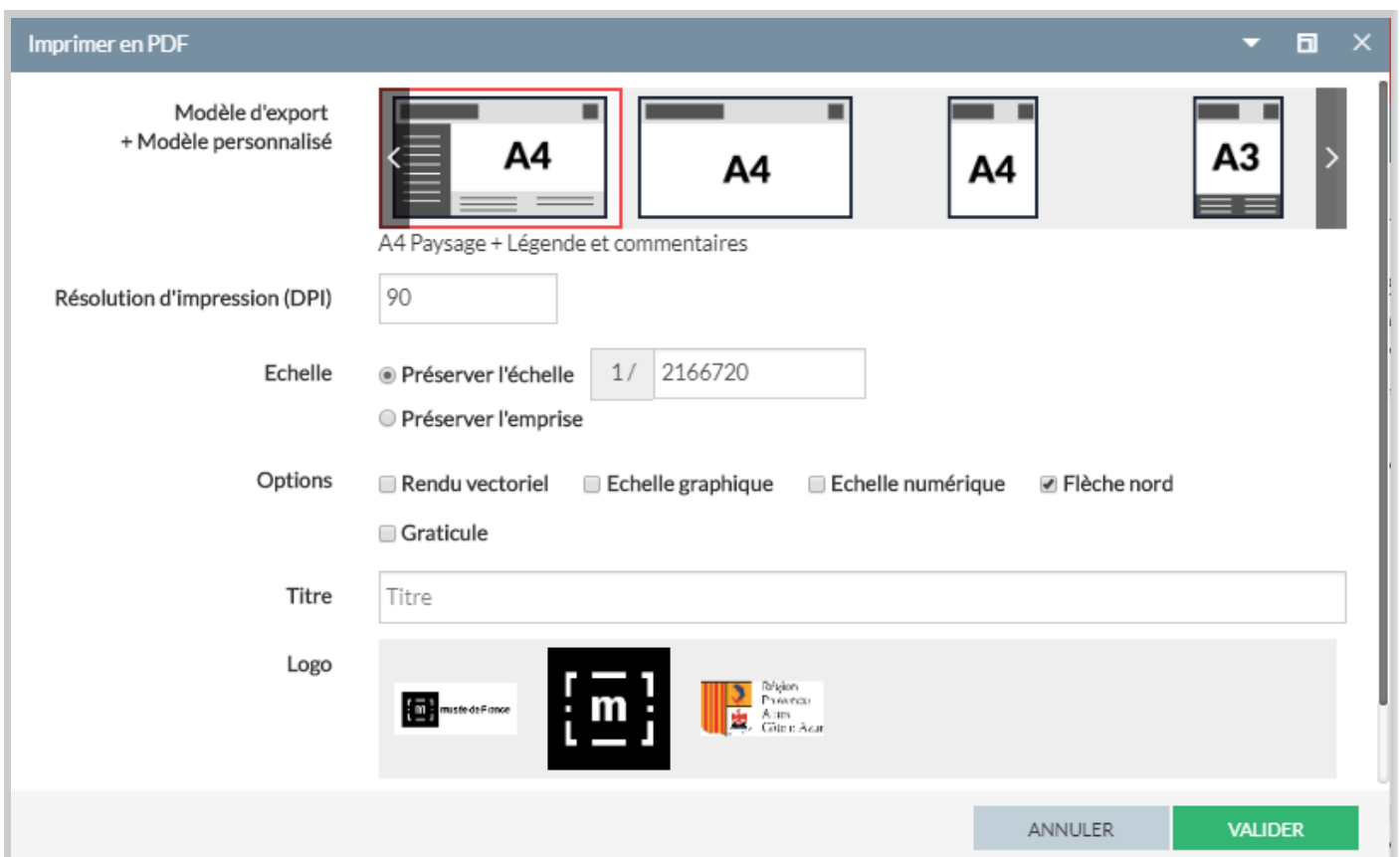
Par défaut, le bouton d'impression permet l'impression image et l'impression navigateur. L'activation de l'impression PDF se fait en ajoutant des modèles d'impression via la vue Applications du GEO générateur.



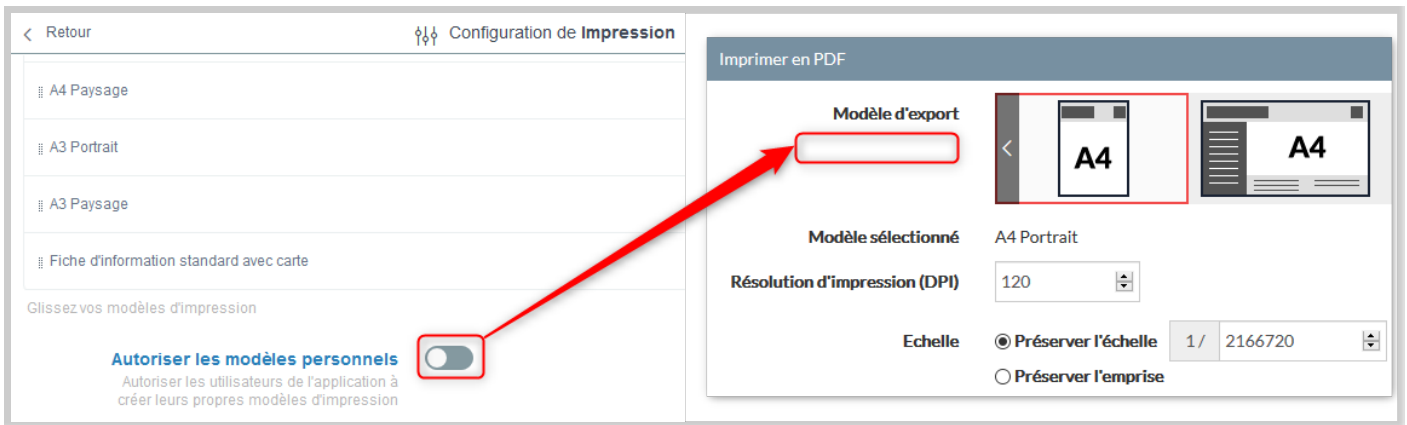
Impression PDF

L'impression PDF permet d'effectuer des impressions en utilisant des modèles d'impression personnalisés.

Se reporter au paragraphe Vue Application / Configuration des composants génériques d'un gabarit / Module d'impression et à la documentation [Comment générer un modèle d'impression pdf éditable ?](#)



Si vous souhaitez que les utilisateurs ne puissent pas créer leurs propres modèles personnalisés, décochez l'option "Autoriser les modèles personnels" dans la zone d'impression du gabarit :



Dans les impressions PDF, GEO permet un affichage dynamique de la légende. Un filtrage des styles classifiés et catégorisés est appliqué pour que dans la légende n'apparaissent que les catégories visibles dans l'emprise exportée.





Impression image

L'impression image donne la possibilité à l'utilisateur d'imprimer la carte suivant différents paramètres de format (png, gif, jpeg, pdf, svg), de taille, d'échelle. Il est également possible de choisir d'imprimer des composants qui viennent enrichir la carte (échelles, flèche Nord etc.)

Impression image

Format

Largeur px

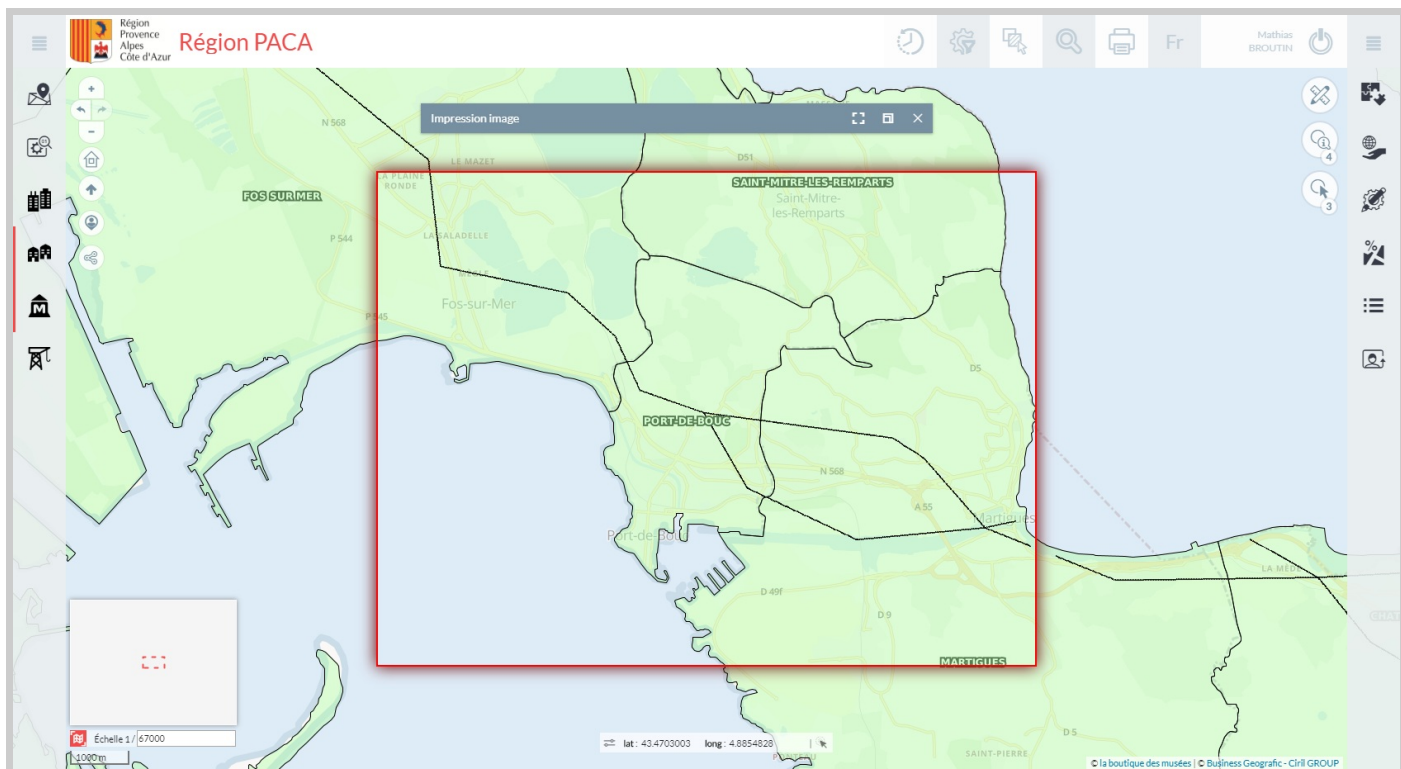
Hauteur px

Echelle Préserver l'échelle Préserver l'emprise

Options Echelle graphique Echelle numérique Afficher la flèche nord

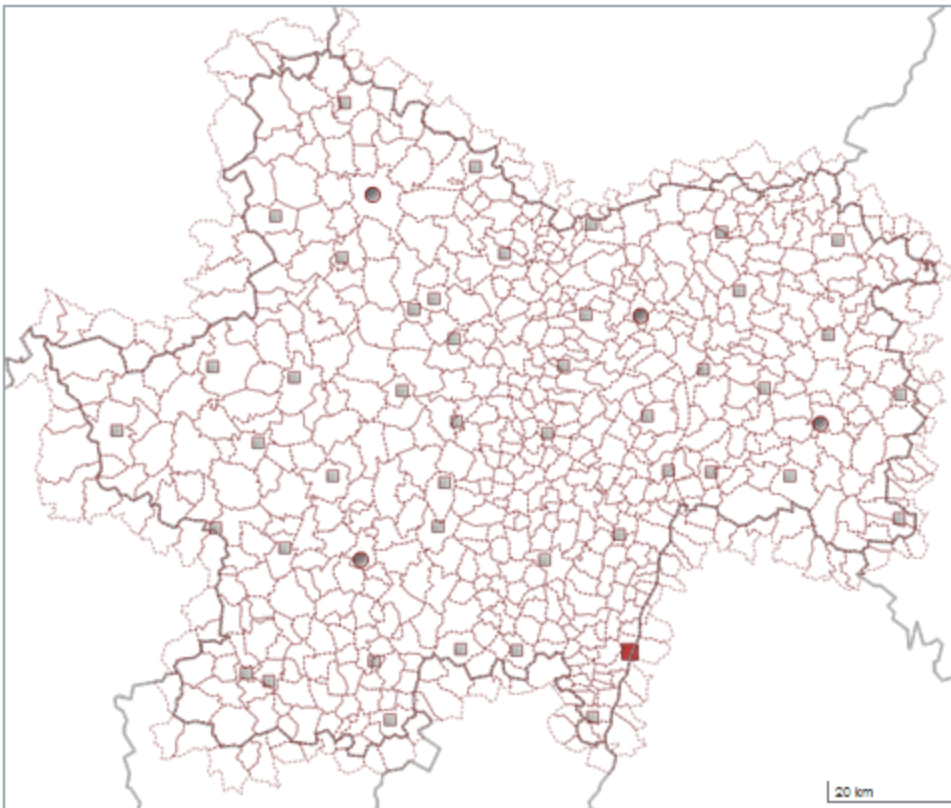
Imprimer la légende

Les impressions image et pdf disposent d'un cadre qui vous permet d'avoir un aperçu précis de l'emprise imprimée :



Impression navigateur

L'utilisateur peut imprimer la carte avec le mode "Impression Navigateur". Le modèle d'impression s'ouvre dans un autre onglet de votre navigateur. L'utilisateur peut alors modifier le cadrage de la carte, ajouter des notes et imprimer.



NOTES

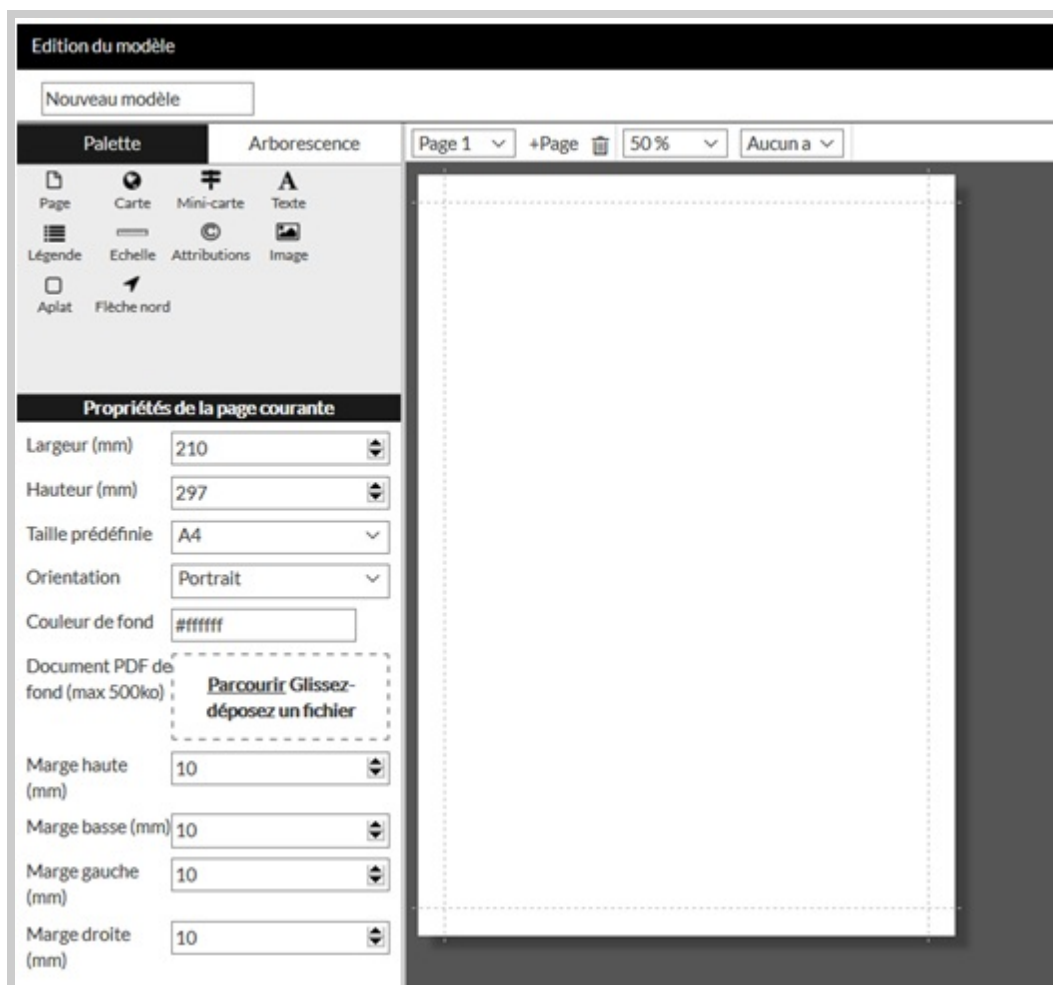
Modèle personnalisé

L'utilisateur peut créer son propre modèle d'export avec l'outil « Modèle personnalisé » accessible depuis l'impression PDF.



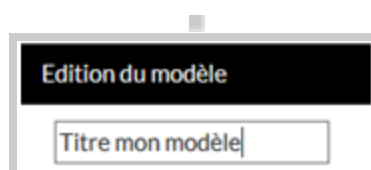


Une nouvelle fenêtre s'ouvre, mettant à disposition de l'utilisateur les outils nécessaires à la constitution de son propre modèle :



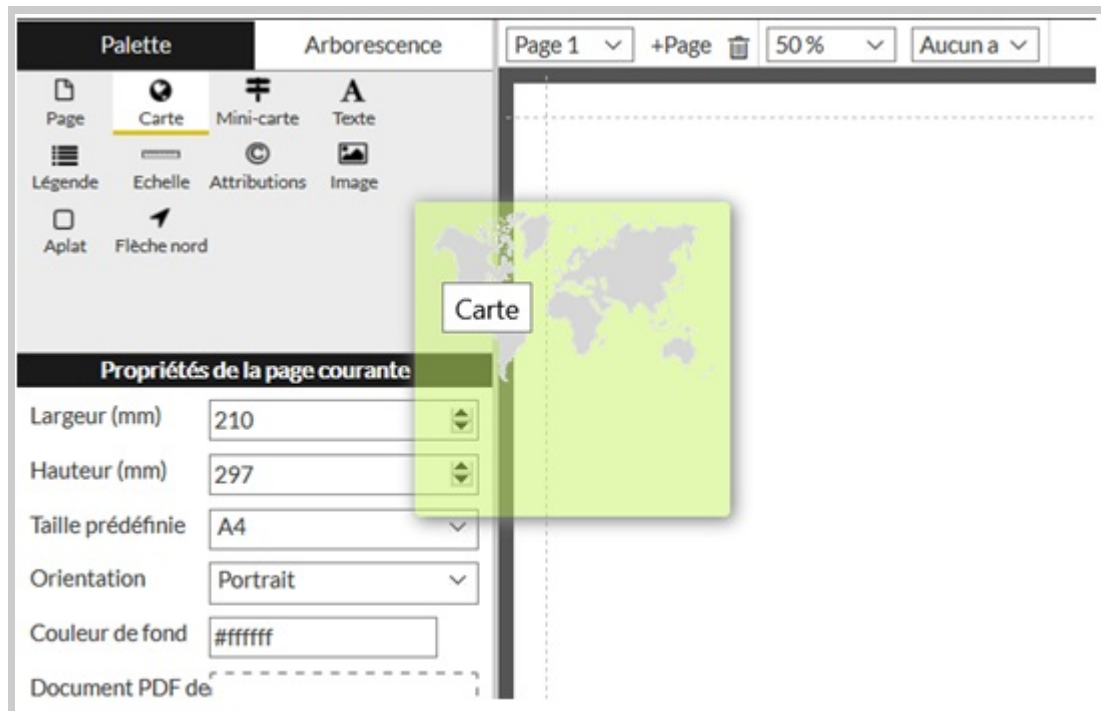
Nommage du modèle :

Le bandeau supérieur de la fenêtre permet le nommage du modèle :



Édition du modèle :

L'éditeur propose à l'utilisateur un aperçu du modèle dans lequel il va pouvoir ajouter et placer les éléments proposés dans le menu Palette. Les éléments s'ajoutent et se déplacent via un cliquer/glisser. Il est également de modifier la taille des éléments au sein même de l'aperçu.



L'aperçu propose quelques actions de navigation au sein du modèle. Ces actions sont les suivantes :

- Liste déroulante permettant de changer de page courante (utilisable dans le cas où votre modèle contient plusieurs pages)
- Ajout d'une page
- Suppression de la page courante
- Zoom de visualisation de l'aperçu
- Gestion de l'accrochage / Affichage des grilles



Les propriétés de la page courante :

Propriétés de la page courante	
Largeur (mm)	210
Hauteur (mm)	297
Taille prédéfinie	A4
Orientation	Portrait
Couleur de fond	#ffffff
Document PDF de fond (max 500ko)	Parcourir Glissez-déposez un fichier
Marge haute (mm)	10
Marge basse (mm)	10
Marge gauche (mm)	10
Marge droite (mm)	10

Largeur : Largeur totale de la page en millimètres.

Hauteur : Hauteur totale de la page en millimètres.

Taille prédéfinie : Choix d'une taille prédéfinie (A4, A3, ...).

Orientation : Choix de l'orientation (Portrait / Paysage).

Couleur de fond : Choix de la couleur de fond de la page, avec le code hexadécimal ou le nuancier.

Document PDF : Vous pouvez envoyer un fichier PDF qui sera utilisé comme fond pour le modèle d'impression PDF.

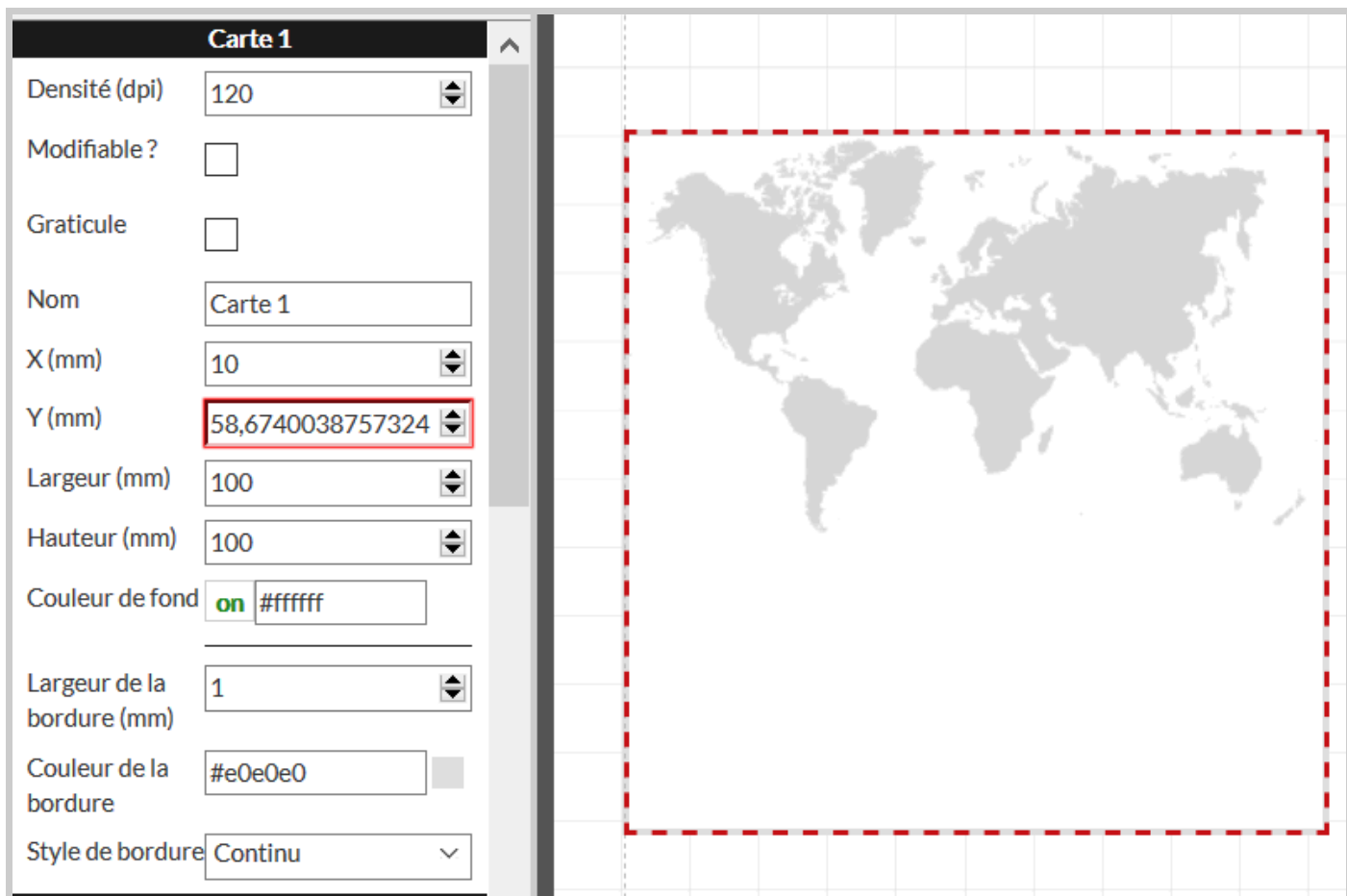
Marge haute : Choix de la marge en haut de page en millimètres.

Marge basse : Choix de la marge en bas de page en millimètres.

Marge gauche : Choix de la marge gauche en millimètres.

La palette :

Le menu palette propose les composants pouvant être ajoutés au modèle. Lorsqu'un composant est ajouté dans l'aperçu l'utilisateur a la possibilité de le sélectionner pour afficher les propriétés de celui-ci :



Carte	
Densité (dpi)	120
Nom	Carte 1
X (mm)	49
Y (mm)	33
Largeur (mm)	100
Hauteur (mm)	100
Couleur de fond	on #ffffff
Largeur de la bordure (mm)	1
Couleur de la bordure	#e0e0e0
Style de bordure	Continu

Densité : Choix de la résolution en DPI de la carte.

Nom : Nom du composant carte.

X : Position horizontale du composant carte en millimètre à partir de la gauche de la page.

Y : Position verticale du composant carte en millimètre à partir du haut de la page.

Largeur : Largeur du composant carte en millimètre.

Hauteur : Hauteur du composant carte en millimètre.

Couleur de fond : Choix de la couleur du fond derrière la carte, avec le code hexadécimal ou le nuancier. Le fond peut être désactivé pour utiliser une couleur transparente.

Largeur de la bordure : Épaisseur de la bordure du composant carte. Saisir 0 pour ne pas avoir de bordure.

Couleur de la bordure : Choix de la couleur de la bordure.

Style de la bordure : Choix du style de la bordure (Continue / traits / pointillés).

Densité : Choix de la résolution en DPI de la mini-carte.

Mini-carte	
Densité (dpi)	<input type="text" value="120"/>
Facteur de réduction	<input type="text" value="3"/>
Rectangle de localisation (épaisseur)	<input type="text" value="3"/>
Rectangle de localisation (couleur)	<input type="text" value="#ff0000"/> ■
Rectangle de localisation (style)	<input type="text" value="Continu"/>
Nom	<input type="text" value="Mini-carte 1"/>
X (mm)	<input type="text" value="73"/>
Y (mm)	<input type="text" value="76"/>
Largeur (mm)	<input type="text" value="40"/>
Hauteur (mm)	<input type="text" value="40"/>
Couleur de fond	<input type="text" value="on #ffffff"/>
Largeur de la bordure (mm)	<input type="text" value="1"/>
Couleur de la bordure	<input type="text" value="#e0e0e0"/>
Style de bordure	<input type="text" value="Continu"/>

Facteur de réduction : Facteur de réduction indiquant combien de fois l'emprise de la mini-carte sera plus grande que la carte.

Rectangle de localisation (épaisseur) : Épaisseur en millimètre de la bordure du rectangle de localisation de l'emprise courante sur la mini-carte.

Rectangle de localisation (couleur) : Choix de la couleur de la bordure du rectangle de localisation de l'emprise courante sur la mini-carte.

Rectangle de localisation (style) : Style (Continu / traits / pointillés) de la bordure du rectangle de localisation de l'emprise courante sur la mini-carte.

Nom : Nom du composant mini-carte.

X : Position horizontale du composant mini-carte en millimètre à partir de la gauche de la page.

Y : Position verticale du composant carte en millimètre à partir du haut de la page.

Largeur : Largeur du composant mini-carte en millimètre.

Hauteur : Hauteur du composant mini-carte en millimètre.

Couleur de fond : Choix de la couleur de fond du composant mini-carte.

Largeur de la bordure : Épaisseur de la bordure du composant carte. Saisir 0 pour ne pas avoir de bordure.

Couleur de la bordure : Choix de la couleur de la bordure.

Style de la bordure : Choix du style de la bordure (Continue / traits / pointillés)

Texte	
Alignement horizontal	Gauche
Alignement vertical	Haut
Couleur du texte	#000000
Taille de la police (pts)	10
Police	Sans Serif
Modifiable ?	<input type="checkbox"/>
Texte (HTML autorisé)	<div style="border: 1px solid #ccc; height: 40px;"></div>
	Insérer une variable utilisateur
	<div style="border: 1px solid #ccc; height: 20px;"></div>
Nom	Texte 1
X (mm)	51
Y (mm)	41
Largeur (mm)	100
Hauteur (mm)	20
Couleur de fond	on #ffffff
Largeur de la bordure (mm)	1
Couleur de la bordure	#e0e0e0
Style de bordure	Continu

Alignement horizontal : Choix de l'alignement horizontal du texte au sein du composant.

Alignement vertical : Choix de l'alignement vertical du texte au sein du composant.

Couleur du texte : Choix de la couleur du texte.

Taille de la police : Choix de la taille de la police en points.

Police : Choix de la police du texte.

Modifiable ? : Est-ce que le texte est modifiable par l'utilisateur au moment de l'export ? (coché = oui, décoché = non).

Texte : Contenu du texte (ou valeur par défaut si celui-ci est modifiable).

Insérer une variable : Vous pouvez choisir une variable dans cette liste pour l'insérer au sein du texte (les variables ne sont plus accessibles si le texte est modifiable par l'utilisateur).

Nom : Nom du composant Texte.

X : Position horizontale du composant mini-carte en millimètre à partir de la gauche de la page.

Y : Position verticale du composant carte en millimètre à partir du haut de la page.

Largeur : Largeur du composant Texte en millimètre.

Hauteur : Hauteur du composant Texte en millimètre.

Couleur de fond : Choix de la couleur de fond du composant Texte.

Largeur de la bordure : Épaisseur de la bordure du composant carte. Saisir 0 pour ne pas avoir de bordure.

Couleur de la bordure : Choix de la couleur de la bordure.

Style de la bordure : Choix du style de la bordure (Continue / traits / pointillés).

Légende	
Nombre de colonnes	<input type="text" value="1"/>
Hauteur des lignes	<input type="text" value="4"/>
Couleur du texte	<input type="text" value="#000000"/> 
Taille de la police (pts)	<input type="text" value="8"/>
Police	<input type="text" value="Sans Serif"/>
Nom	<input type="text" value="Légende 1"/>
X (mm)	<input type="text" value="56"/>
Y (mm)	<input type="text" value="49"/>
Largeur (mm)	<input type="text" value="100"/>
Hauteur (mm)	<input type="text" value="20"/>
Couleur de fond	<input type="text" value="off"/>
Largeur de la bordure (mm)	<input type="text" value="1"/>
Couleur de la bordure	<input type="text" value="#e0e0e0"/> 
Style de bordure	<input type="text" value="Continu"/>

Nombre de colonnes : Nombre de colonnes de légende.

Hauteur des lignes : Hauteur des lignes.

Couleur du texte : Choix de la couleur du texte.

Taille de la police : Choix de la taille de la police en points.

Police : Choix de la police du texte de la légende.

Nom : Nom du composant Légende.

X : Position horizontale du composant mini-carte en millimètre à partir de la gauche de la page.

Y : Position verticale du composant carte en millimètre à partir du haut de la page.

Largeur : Largeur du composant Légende en millimètre.

Hauteur : Hauteur du composant Légende en millimètre.

Couleur de fond : Choix de la couleur de fond du composant légende.

Largeur de la bordure : Épaisseur de la bordure du composant carte. Saisir 0 pour ne pas avoir de bordure.

Couleur de la bordure : Choix de la couleur de la bordure.

Style de la bordure : Choix du style de la bordure (Continue / traits / pointillés).

Echelle	
Affichage de l'échelle	<input type="text" value="Numérique et graph"/>
Nom	<input type="text" value="Echelle 1"/>
X (mm)	<input type="text" value="102"/>
Y (mm)	<input type="text" value="95"/>
Largeur (mm)	<input type="text" value="30"/>
Hauteur (mm)	<input type="text" value="20"/>
Couleur de fond	<input type="text" value="on"/> <input type="text" value="#ffffff"/> 
Largeur de la bordure (mm)	<input type="text" value="1"/>
Couleur de la bordure	<input type="text" value="#e0e0e0"/> 
Style de bordure	<input type="text" value="Continu"/>

Affichage de l'échelle : Choix du type d'échelle : Numérique / Graphique / Les deux.

Nom : Nom du composant Échelle.

X : Position horizontale du composant mini-carte en millimètre à partir de la gauche de la page.

Y : Position verticale du composant carte en millimètre à partir du haut de la page.

Largeur : Largeur du composant Échelle en millimètre.

Hauteur : Hauteur du composant Échelle en millimètre.

Couleur de fond : Choix de la couleur de fond du composant Échelle.

Largeur de la bordure : Épaisseur de la bordure du composant carte. Saisir 0 pour ne pas avoir de bordure.

Couleur de la bordure : Choix de la couleur de la bordure.

Style de la bordure : Choix du style de la bordure (Continue / traits / pointillés).

Copyrights

Alignement horizontal: Gauche

Alignement vertical: Haut

Couleur du texte: #000000

Taille de la police (pts): 8

Police: Sans Serif

Inclure l'année:

Nom: Copyrights 1

X (mm): 32

Y (mm): 73

Largeur (mm): 100

Hauteur (mm): 10

Couleur de fond: on #ffffff

Largeur de la bordure (mm): 1

Couleur de la bordure: #e0e0e0

Style de bordure: Continu

Alignement horizontal : Choix de l'alignement horizontal du texte au sein du composant.

Alignement vertical : Choix de l'alignement vertical du texte au sein du composant.

Couleur du texte : Choix de la couleur du texte.

Taille de la police : Choix de la taille de la police en points.

Police : Choix de la police du texte du copyright.

Inclure l'année : Inclure oui ou non l'année dans le texte du copyright (coché = oui, décoché = non).

Nom : Nom du composant Attributions (copyrights).

X : Position horizontale du composant mini-carte en millimètre à partir de la gauche de la page.

Y : Position verticale du composant carte en millimètre à partir du haut de la page.

Largeur : Largeur du composant Attributions en millimètre.

Hauteur : Hauteur du composant Attributions en millimètre.

Couleur de fond : Choix de la couleur de fond du composant Attributions.

Largeur de la bordure : Épaisseur de la bordure du composant carte. Saisir 0 pour ne pas avoir de bordure.

Couleur de la bordure : Choix de la couleur de la bordure.

Style de la bordure : Choix du style de la bordure (Continue / traits / pointillés).

Image : Choix d'une image à afficher dans l'export.

Modifiable ? : Est-ce que l'image est modifiable par l'utilisateur au moment de l'export ? (oui = coché, non = décoché). L'image pourra alors être choisie parmi les images mise à disposition par l'administrateur dans le module export de l'application.

Image

Image: Choisissez un fichier A

Modifiable ?

Préserver le ratio largeur/hauteur

Nom: Image 1

X (mm): 47

Y (mm): 14

Largeur (mm): 100

Hauteur (mm): 20

Couleur de fond: on #ffffff

Largeur de la bordure (mm): 1

Couleur de la bordure: #e0e0e0

Style de bordure: Continu

Préserver le ratio largeur/hauteur : Préserver oui ou non le ratio largeur/hauteur (oui = coché, non = décoché)

Si le ratio est préservé, l'image ne sera jamais déformée mais elle ne remplira peut-être pas l'intégralité du composant image.

Si le ratio n'est pas préservé, l'image sera déformée pour remplir le composant image.

Nom : Nom du composant Image

X : Position horizontale du composant mini-carte en millimètre à partir de la gauche de la page.

Y : Position verticale du composant carte en millimètre à partir du haut de la page.

Largeur : Largeur du composant Image en millimètre.

Hauteur : Hauteur du composant Image en millimètre.

Couleur de fond : Choix de la couleur de fond du composant Image.

Largeur de la bordure : Épaisseur de la bordure du composant carte. Saisir 0 pour ne pas avoir de bordure.

Couleur de la bordure : Choix de la couleur de la bordure.

Style de la bordure : Choix du style de la bordure (Continue / traits / pointillés).

Aplat	
Nom	<input type="text" value="Aplat 1"/>
X (mm)	<input type="text" value="31"/>
Y (mm)	<input type="text" value="99"/>
Largeur (mm)	<input type="text" value="40"/>
Hauteur (mm)	<input type="text" value="20"/>
Couleur de fond	<input type="text" value="on"/> <input type="text" value="#d0d0d0"/>
Largeur de la bordure (mm)	<input type="text" value="1"/>
Couleur de la bordure	<input type="text" value="#000000"/> <input type="color" value="#000000"/>
Style de bordure	<input type="text" value="Continu"/>

Nom : Nom du composant Aplat.

X : Position horizontale du composant mini-carte en millimètre à partir de la gauche de la page.

Y : Position verticale du composant carte en millimètre à partir du haut de la page.

Largeur : Largeur du composant Aplat en millimètre.

Hauteur : Hauteur du composant Aplat en millimètre.

Couleur de fond : Choix de la couleur de fond du composant Aplat.

Largeur de la bordure : Epaisseur de la bordure du composant carte. Saisir 0 pour ne pas avoir de bordure.

Couleur de la bordure : Choix de la couleur de la bordure.

Style de la bordure : Choix du style de la bordure (Continue / traits / pointillés).

Flèche nord	
Image	<input type="button" value="Choisissez un fichier"/> A Parcourir Glissez-déposez un fichier
Nom	<input type="text" value="Flèche nord 1"/>
X (mm)	<input type="text" value="16"/>
Y (mm)	<input type="text" value="30"/>
Largeur (mm)	<input type="text" value="30"/>
Hauteur (mm)	<input type="text" value="30"/>
Couleur de fond	<input type="text" value="on"/> <input type="text" value="#ffffff"/>
Largeur de la bordure (mm)	<input type="text" value="1"/>
Couleur de la bordure	<input type="text" value="#e0e0e0"/> <input type="color" value="#e0e0e0"/>
Style de bordure	<input type="text" value="Continu"/>

Image : Choix de l'image utilisé pour la flèche nord.

Nom : Nom du composant Flèche nord.

X : Position horizontale du composant mini-carte en millimètre à partir de la gauche de la page.

Y : Position verticale du composant carte en millimètre à partir du haut de la page.

Largeur : Largeur du composant Flèche nord en millimètre.

Hauteur : Hauteur du composant Flèche nord en millimètre.

Couleur de fond : Choix de la couleur de fond du composant Flèche nord.

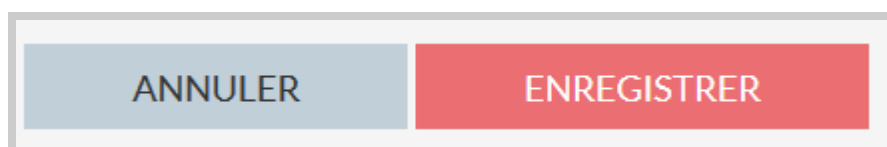
Largeur de la bordure : Épaisseur de la bordure du composant carte. Saisir 0 pour ne pas avoir de bordure.

Couleur de la bordure : Choix de la couleur de la bordure.

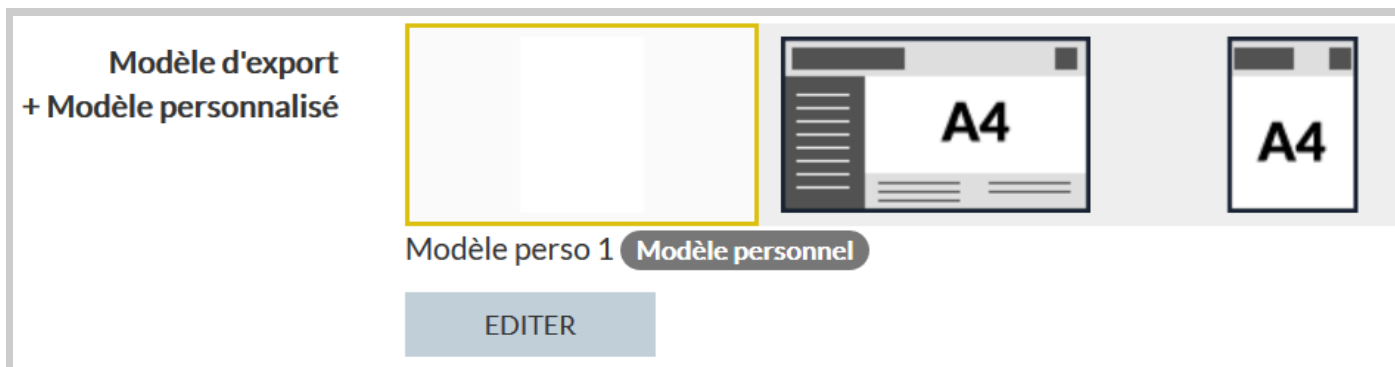
Style de la bordure : Choix du style de la bordure (Continue / traits / pointillés).

Sauvegarde et utilisation du modèle

Une fois que l'utilisateur a terminé l'édition de son modèle personnalisé il peut le sauvegarder :



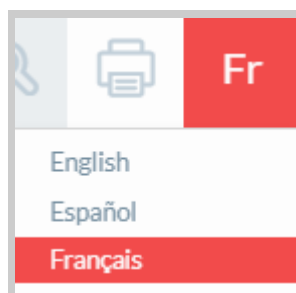
Il apparaîtra alors dans la liste des modèles d'export de l'outil d'impression PDF et pourra être utilisé de la même façon que les modèles mis à disposition par l'administrateur. L'utilisateur a également la possibilité d'éditer un modèle personnalisé existant depuis ce même menu.



Langues

Dans la vue Applications du GEO générateur, il est possible de configurer les langues de l'application. Se reporter au paragraphe [Propriétés d'une application / Options](#)

Un bouton apparaît alors dans le bandeau et permet de changer la langue de l'application.



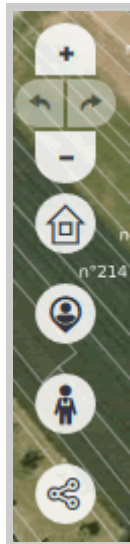
Connexion

Pour les applications avec authentification, le nom de l'utilisateur connecté ainsi qu'un bouton de déconnexion sont affichés dans le bandeau en haut à droite.



Autres fonctionnalités

A gauche de la carte, quelques boutons permettent d'interagir avec elle : fonctions de zoom, retour à l'accueil, localisation de l'utilisateur sur la carte, partage de lien.



Pour le partage de lien, vous pouvez vous reporter à ce [paragraphe](#).

La recherche éligible au clic

Cette recherche spécifique est intégrée directement dans le composant Carte du gabarit. Cela signifie qu'elle dépend des objets géométriques présents et affichés sur le fond de carte. Cette recherche permet une interactivité forte avec les éléments cartographiques. Son principe de fonctionnement vous permet de cliquer directement sur un objet dans la carte pour afficher le résultat de recherche. Ceci constitue la troisième fonctionnalité de recherche de l'application.

Vous pouvez utiliser des recherches déjà paramétrées pour la recherche globale ou la recherche par catégorie, ou filtrées et l'ajouter en la glissant/déposant dans la zone "Recherches éligibles au clic". L'option "**Ignorer la visibilité**" autorise l'utilisation de la recherche au clic même si la couche n'est pas visible.

En cochant l'option "**Au démarrage**", l'outil de recherche au clic sera sélectionné au démarrage de votre application.

Vous pouvez rechercher des objets sur plusieurs couches en même temps ou seulement sur la couche qui vous intéresse.

Vous pouvez également choisir le type de recherche :

- Recherche par **point** : un clic égal une sélection.
- Recherche par **cercle** : un cliqué-glissé définit un cercle qui sélectionnera tous les objets l'intersectant.
- Recherche par **rectangle** : un cliqué-glissé définit un rectangle qui sélectionnera tous les objets l'intersectant.
- Recherche par **polygone** : une suite de clic permettra de définir un polygone qui sélectionnera tous les objets l'intersectant.
- Recherche par **lasso** : suite à un clic dessinez votre forme, cliquez à nouveau pour clore votre forme qui sélectionnera tous les objets l'intersectant.

Note : Il est possible de paramétrer l'outil de recherche activé par défaut au **premier** lancement de l'application. Pour cela vous devez ajouter le [Module Javascript](#) à l'application et y coller le code suivant :

```
acfApplicationService.addConfiguration({
  '@type': 'com.bg.functionality.application.SimpleConfigurationValue',
  key: 'pro1.mapfeatureidentifier.defaulttool',
  value: 'point'
});
```

La valeur incluse dans ce code pourra alors prendre la valeur d'une des options de recherche : point, circle, line, rectangle, polygon, freehand.

Un paramétrage par défaut tel que celui ci n'est prise en compte que pour le **premier** lancement de l'application car le choix de l'outil de recherche est enregistré (par utilisateur) à chaque fin de session.

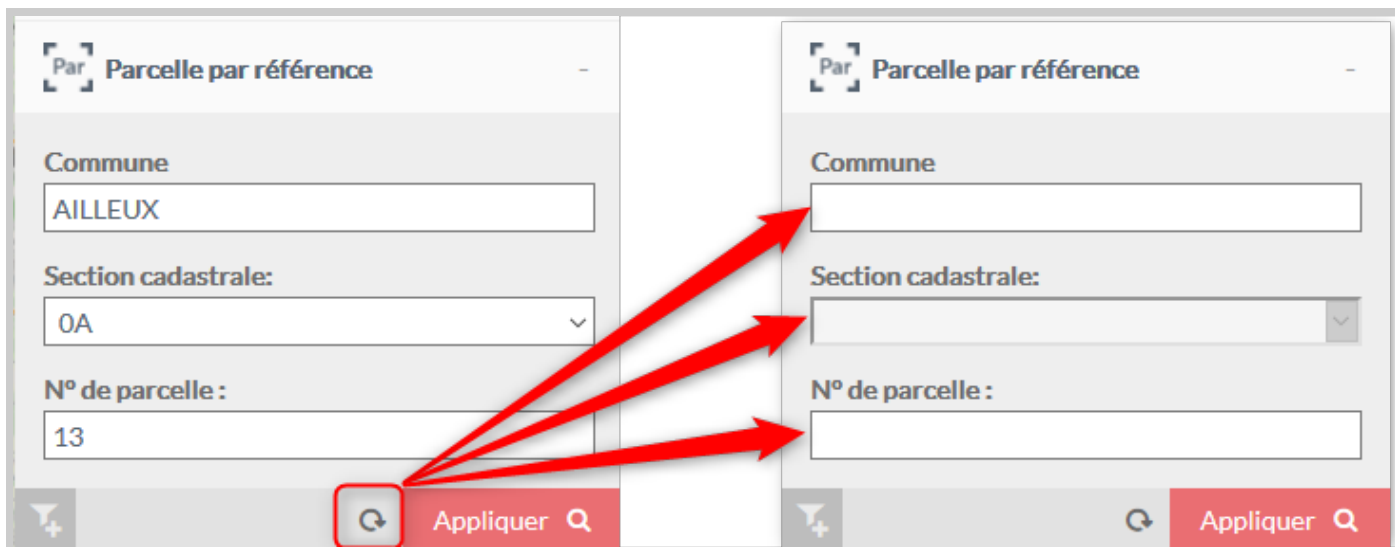
Une recherche "éligible au clic" est gourmande en terme de ressource système. Associer trop de recherches de ce type dans l'application fera baisser les performances en termes de rapidité et de fluidité de navigation et d'affichage de l'application en web.


Panneau de gauche



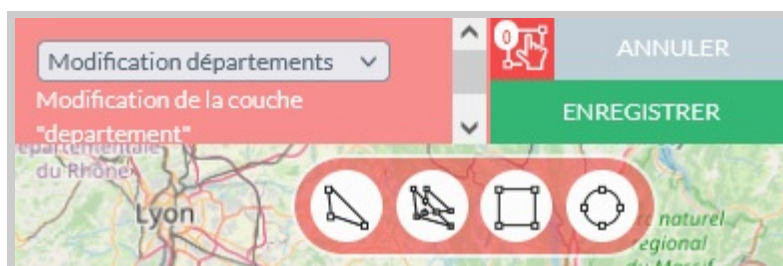
Ce panneau accueille les différentes fonctionnalités ajoutées dans le gabarit professionnel : recherches, modifications géométriques, couches, analyses etc. Vous pouvez ainsi créer votre menu en personnalisant les noms des menus, des sous-menus ainsi que les icônes. Pour lancer ou activer l'une des fonctionnalités présentes dans le panneau de gauche, du devez cliquer sur l'icône en question. S'il s'agit d'un groupe de fonctionnalités, un nouveau panneau s'ouvrira vers la droite vous permettant de choisir la fonctionnalité souhaitée. Si la fonctionnalité possède des filtres, vous devrez valider la saisie de ces filtres (en fonction s'ils sont obligatoires ou pas) afin de pouvoir lancer la fonctionnalité.

Si votre fonctionnalité possède des filtres et que vous les avez remplis avec des valeurs, vous avez la possibilité de les vider entièrement pour choisir des nouvelles valeurs, en cliquant sur l'icône ci-dessous :



Le bouton  vous permet d'enregistrer les valeurs saisies des filtres pour que vous puissiez vous en servir plus rapidement lors d'une prochaine requête, sans avoir à tout remplir à nouveau manuellement.

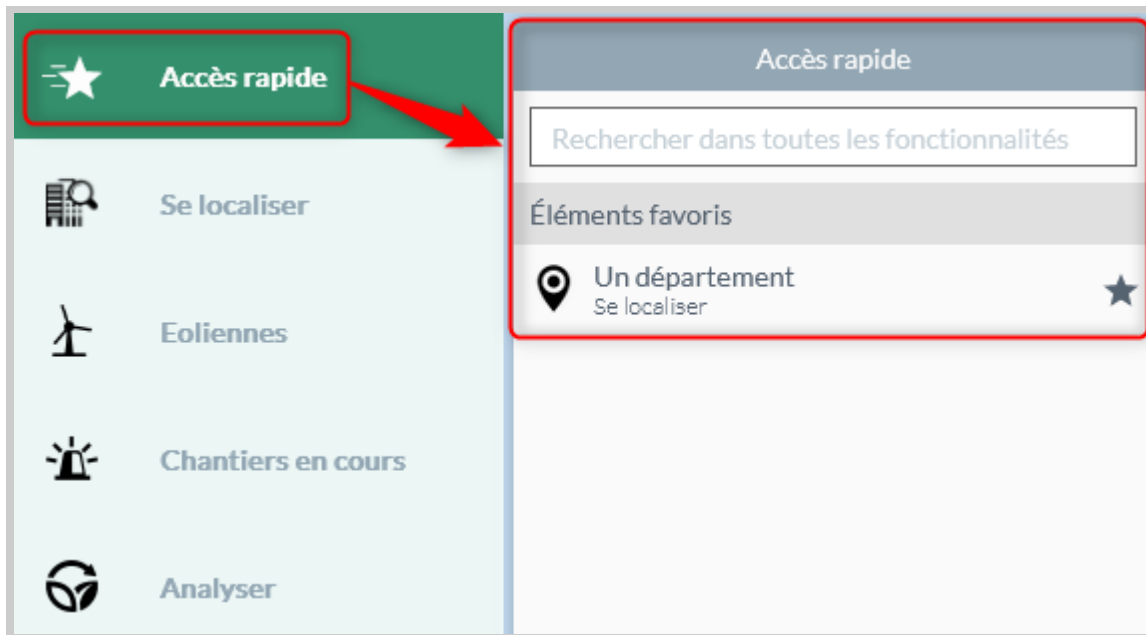
Dans le cas des modifications géométriques en saisie standard, vous obtiendrez un menu vous proposant des outils de dessin en fonction de la géométrie de la couche en édition : soit un point, soit une ligne, soit jusqu'à quatre outils pour le dessin des polygones (voir exemple ci-dessous) ; ainsi que des boutons pour valider ou annuler la saisie.



Si c'est le mode de saisie simple qui a été défini pour la modification géométrique, vous ne verrez qu'un seul outil maximum par type de géométrie et sans le menu de validation/annulation car il s'agit d'un mode à validation automatique. Plus de précisions sur l'édition sont apportées dans le chapitre suivant Panneau de droite -> Edition.

Si l'option a été activée côté GEO Générateur par l'administrateur de l'application, vous pouvez bénéficier d'un menu "Accès rapide", contenant :

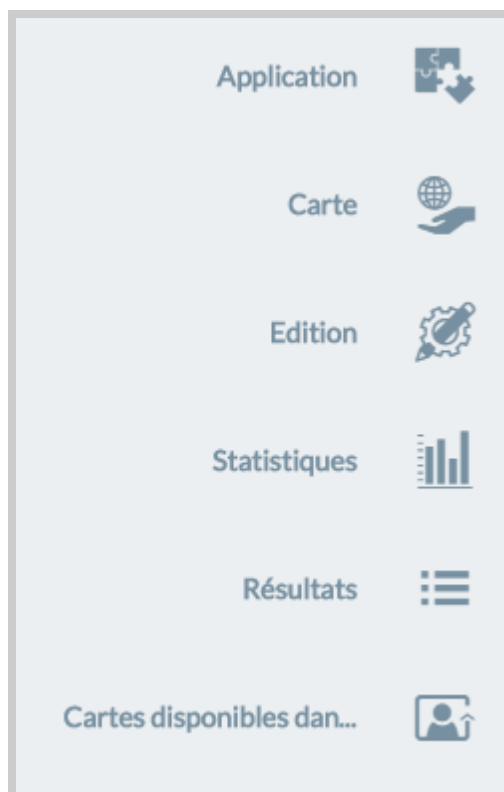
- Une barre de recherche vous permettant de rechercher rapidement n'importe quelle fonctionnalité présente dans le bandeau de gauche et contenue dans les groupes des fonctionnalités ;
- Les éléments ayant été définis comme favoris par vous même. Pour définir une fonctionnalité comme favorite, il suffit de cliquer sur l'étoile présente à droite de chaque de fonctionnalité dans son emplacement d'origine.



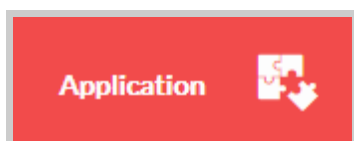
Se reporter au chapitre [Configuration des composants génériques d'un gabarit / Fonctionnalités](#)

Panneau de droite

Un menu permet d'accéder à différents éléments s'affichant dans le panneau de droite:



Application



- [Introduction](#)
- [Météo](#)
- [Itinéraire](#)
- [Galerie Photo](#)
- [Flux RSS](#)

Le paramétrage de ces différents modules est détaillé dans le paragraphe Modules dans le chapitre Vue Applications / Ressources Application/ Paramétrage d'une Application

Carte



Thématiques

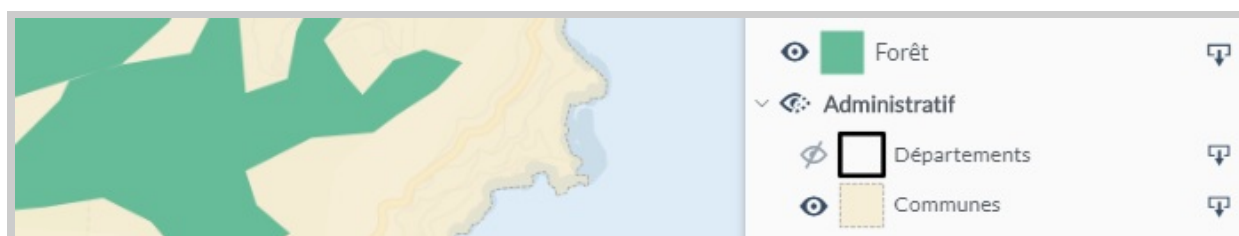
Ce panneau permet la visualisation de l'ensemble des couches de la carte ainsi que certains paramètres :

- Gestion de la visibilité (1).

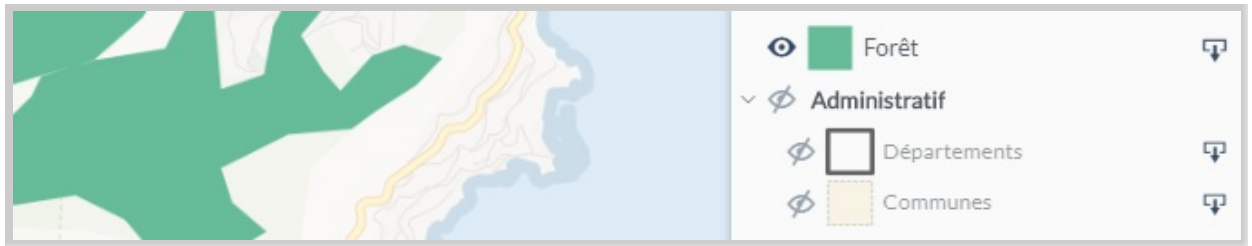
Le clic sur le contrôle de visibilité de couche (=oeil) va modifier l'état de visibilité de la couche. Si ce contrôle se situe au niveau d'un groupe de couches, cela va avoir pour effet de "couper" la visibilité à ce niveau d'arborescence, sans pour autant modifier l'état des contrôles de visibilité des couches contenues dans ce groupe.

E X E M P L E

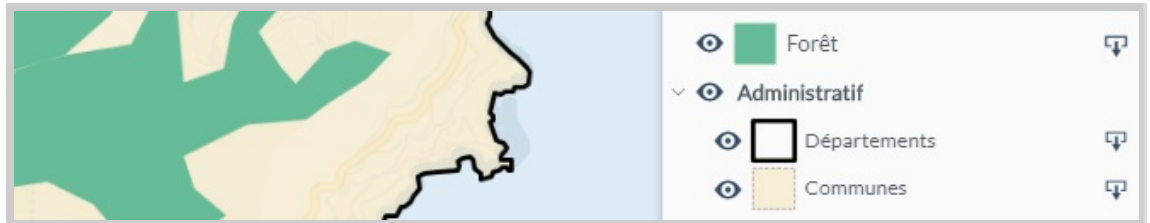
- **Etat 1** : Le contrôle de couche du groupe *Administratif* est "partiellement visible" (=oeil "semi-ouvert"). La couche *Départements* est masquée (oeil "masqué" et non grisé), les couches *Communes* et *Forêt* sont visibles (oeil "visible" et non grisé).



- **Etat 2** : Au clic sur le contrôle de visibilité du groupe *Administratif*, l'oeil devient "masqué" : toutes les couches contenues dans ce groupe ne seront plus visibles dans la carte et les contrôles de visibilité de ces couches sont grisés.



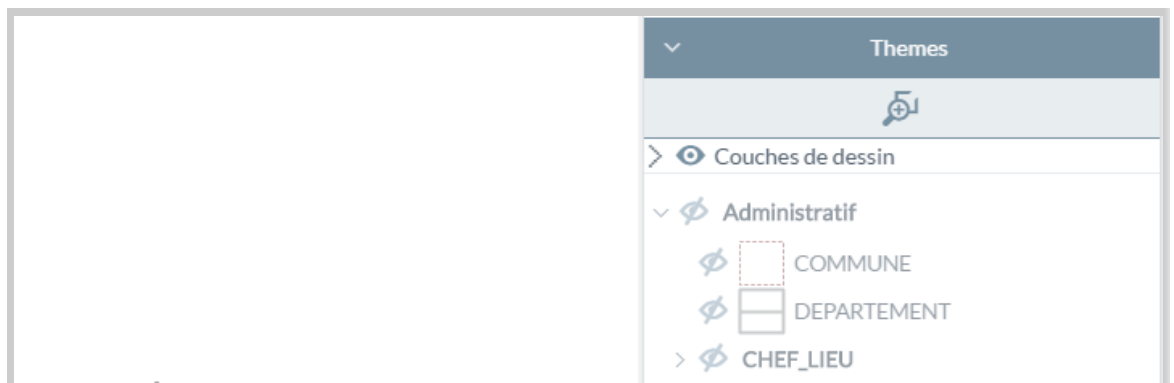
- **Etat 3** : Un nouveau clic sur le contrôle de visibilité du groupe *Administratif* passe l'oeil en "visible" et non grisé.



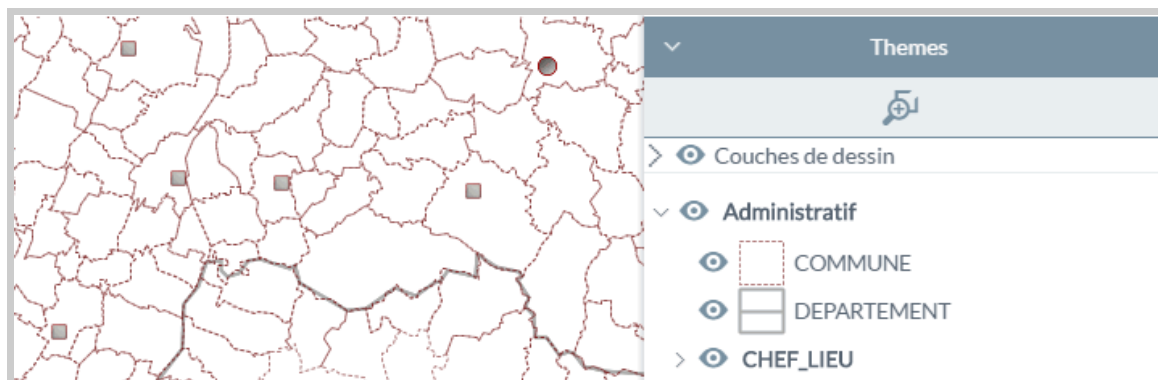
NB : Pour un changement rapide de l'état de visibilité de couches contenues dans un groupe, maintenez la touche "ctrl" et cliquez sur le contrôle de visibilité.

E X E M P L E

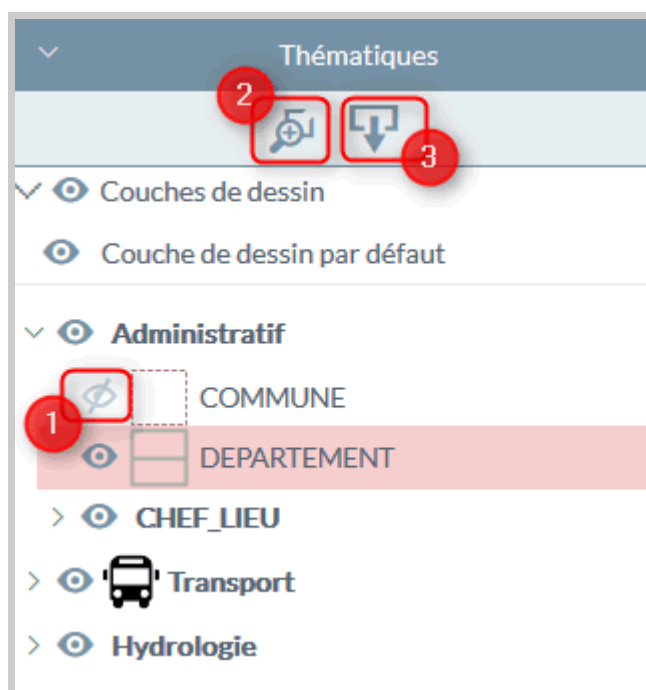
1. Au ctrl+clic sur le contrôle de visibilité du groupe *Administratif*, toutes les couches contenues dans ce groupe voient leur contrôle de couche changer d'état : il devient "oeil masqué" et grisé.



2. Un nouveau ctrl+clic va cette fois-ci rendre "visible" l'oeil de toutes les couches contenues dans ce groupe, ainsi que celle du groupe.



- Centrer sur la couche sélectionnée (2).
- Export de couche (si le [module Export de couche](#) est paramétré dans votre application) (3)

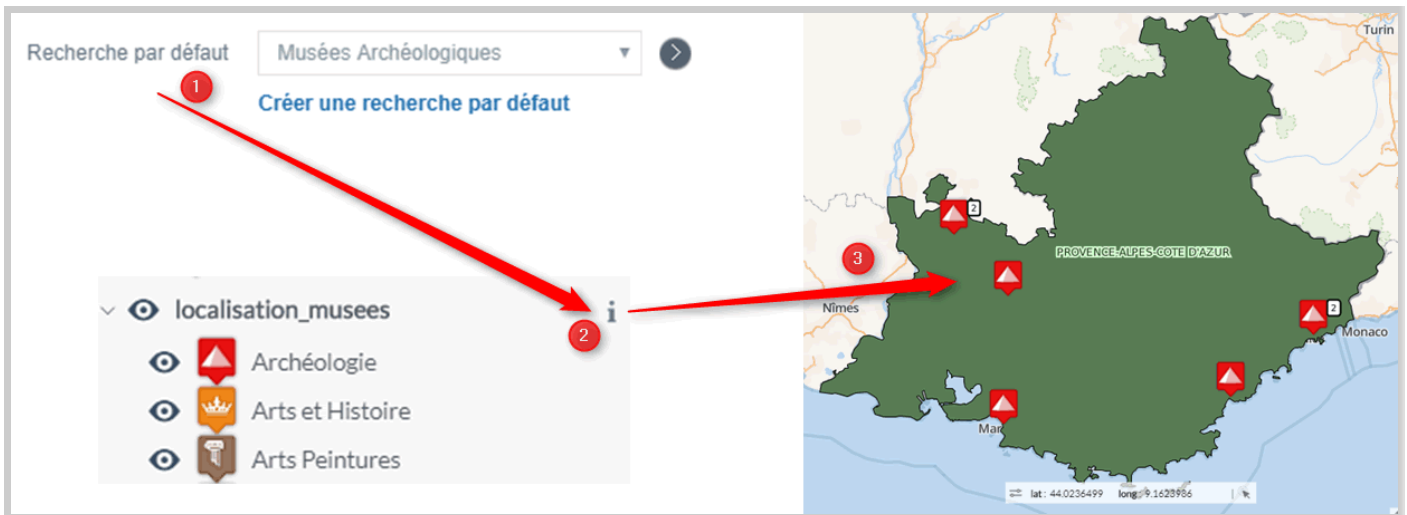


Recherche par défaut

Une recherche par défaut peut être paramétrée sur votre couche dans la vue cartotheque. Lorsqu'une recherche par défaut est paramétrée sur votre couche, un bouton i à la suite du nom de la couche permet de lancer cette recherche par défaut.

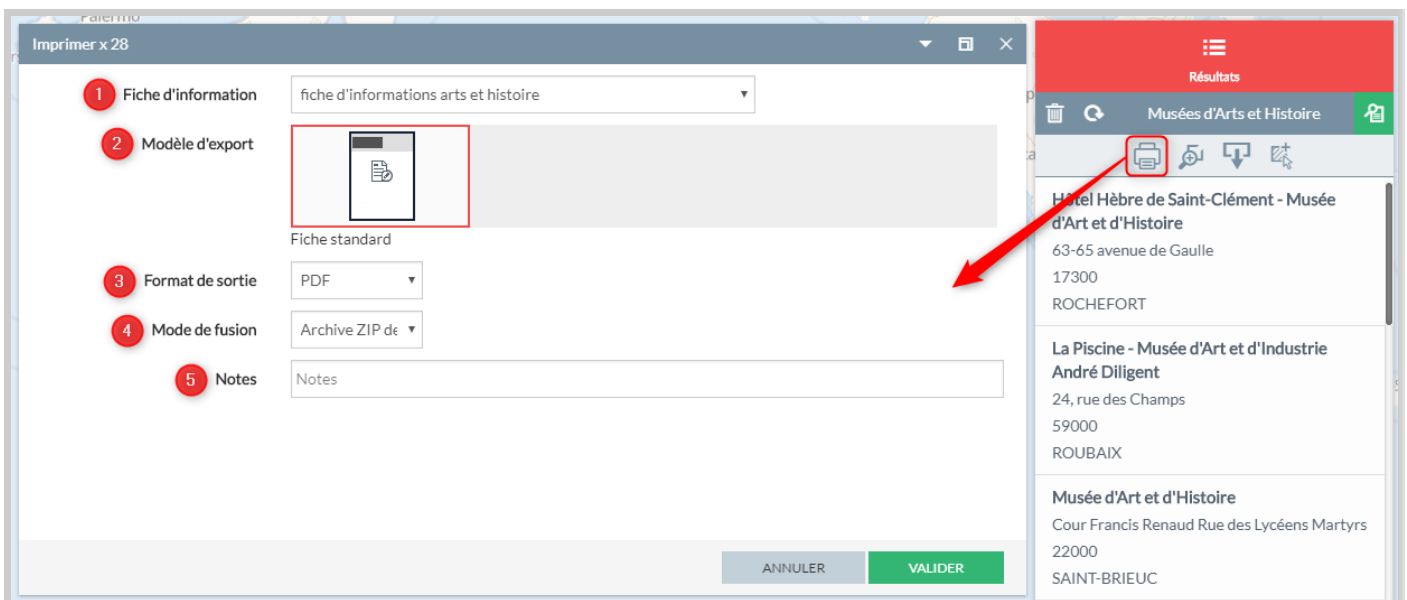
E X E M P L E

Dans le menu d'édition de la couche "*localisation_musees*", une recherche par défaut sur les musées archéologiques (1) a été appliquée. Dans la thématique, un bouton i est apparu à la suite du nom de la couche (2). En cliquant sur ce bouton, la recherche par défaut est lancée (3).



Impression multiple de fiches d'informations

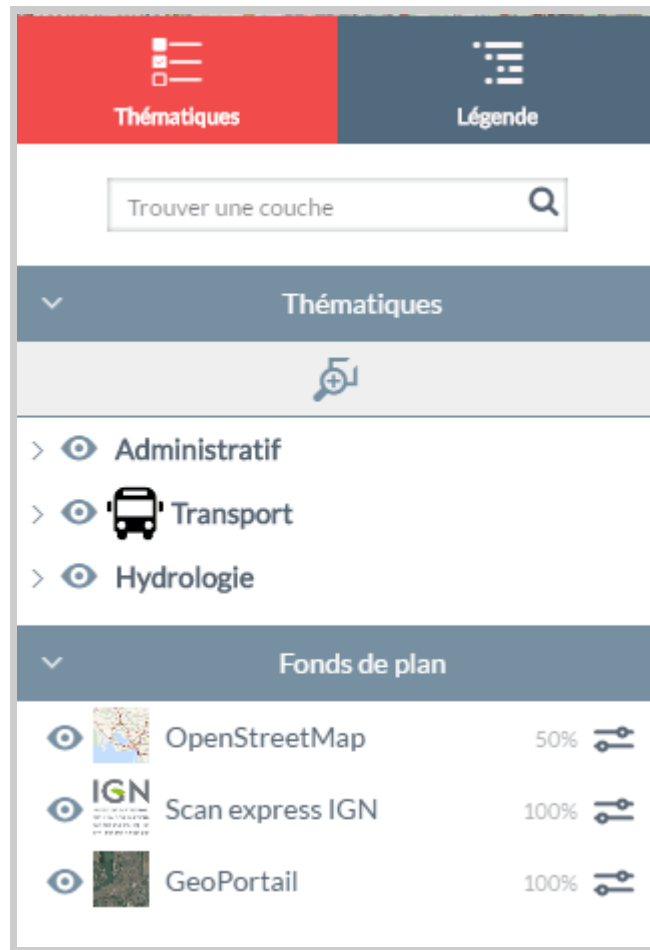
Vous pouvez depuis le panneau de résultat de recherches, imprimer l'ensemble de vos résultats. Pour pouvoir le faire, il vous faudra au moins une fiche d'information paramétrée sur votre recherche :



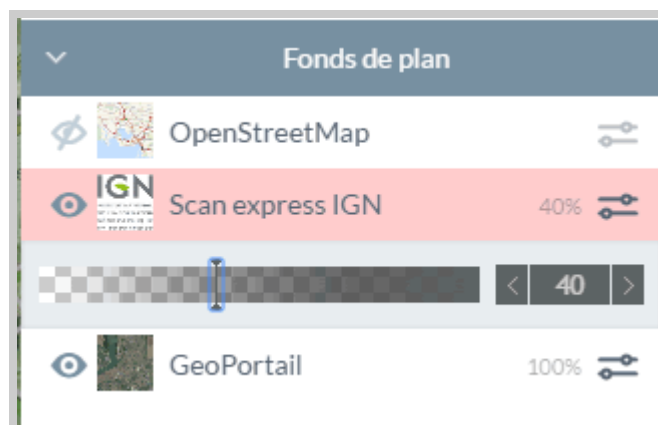
1. Choix de la fiche d'information si plusieurs fiches sont disponibles
2. Choix du modèle d'export si plusieurs modèles ont été paramétrés sur votre fiche
3. Format de sortie : HTML, PDF, ODT
4. Mode de fusion : choisissez si chaque ligne sera imprimée séparément et rassemblées dans un fichier zip ou si tout est rassemblé dans un seul fichier
5. Si votre fiche d'information dispose d'une zone de texte, vous pouvez ajouter une note personnalisée

Fond de plan

Dans ce panneau, vous pouvez gérer l'affichage des fonds de plan mais également modifier l'ordre de ceux-ci par un glisser-déposer.

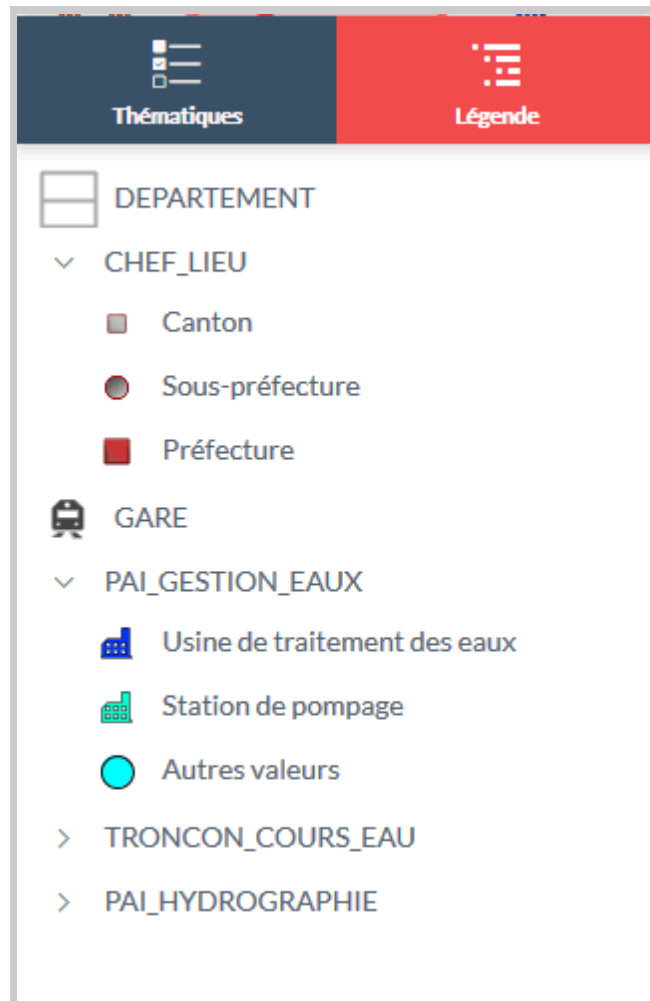


Il est également possible de modifier l'opacité des fonds de plan en cliquant sur le bouton

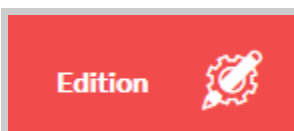


Légende

Cet onglet permet de visualiser la légende de votre carte. Seules les couches et analyses visibles dans la carte sont référencées dans la légende.



Edition



Deux types d'éléments peuvent être édités :

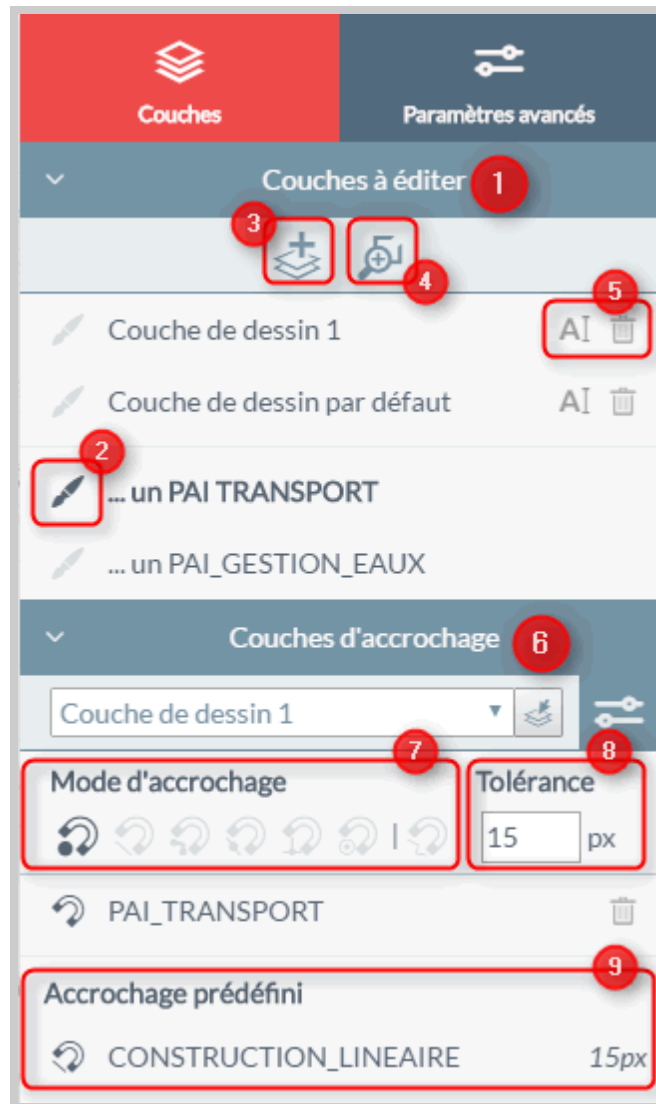
- Les couches SIG pour lesquelles il existe une modification géométrique dans l'application
- Les couches de dessin

Pour les couches SIG, l'édition concerne à la fois la géométrie des objets et leurs attributs alors que seule la géométrie des couches de dessin peut être éditée car les dessins ne possèdent, par définition, pas d'attributs.

Panneau d'édition

Le panneau d'édition est scindé en deux parties :

- La gestion des couches
- Les paramètres avancés



Couches

La partie "**Couches à éditer**" (1) vous permet de sélectionner la couche sur laquelle vous allez effectuer votre édition en cliquant sur l'icône situé devant le nom de la couche (2).

Vous disposez également d'outils afin de :

- Créer une nouvelle couche de dessin (3)
- Zoomer sur l'emprise de la couche sélectionnée (4)
- Editer le nom d'une couche de dessin (5)
- Supprimer une couche de dessin (5)

Toutes les couches éditables (couche SIG, couche de dessin) sont automatiquement ajoutées à la liste des couches sélectionnables dans l'outil de sélection.

La partie "**Couches d'accrochage**" (6) vous permet de définir les couches sur lesquelles vous souhaitez vous accrocher lorsque vous dessinerez vos objets géographiques. Sélectionnez la couche d'accrochage avec la liste déroulante puis ajoutez-la via le bouton d'ajout.

Vous pouvez retirer ces couches d'accrochage en cliquant sur la poubelle à droite du nom de votre couche.

Vous pouvez également régler les paramètres d'accrochage suivant :

- Le mode d'accrochage (7):
 - Accrochage sur les nœuds
 - Accrochage sur les segments
 - Accrochage sur les extrémités
 - Accrochage sur le milieu

- Accrochage perpendiculaire
- Accrochage sur le centre
- Suivi de lignes

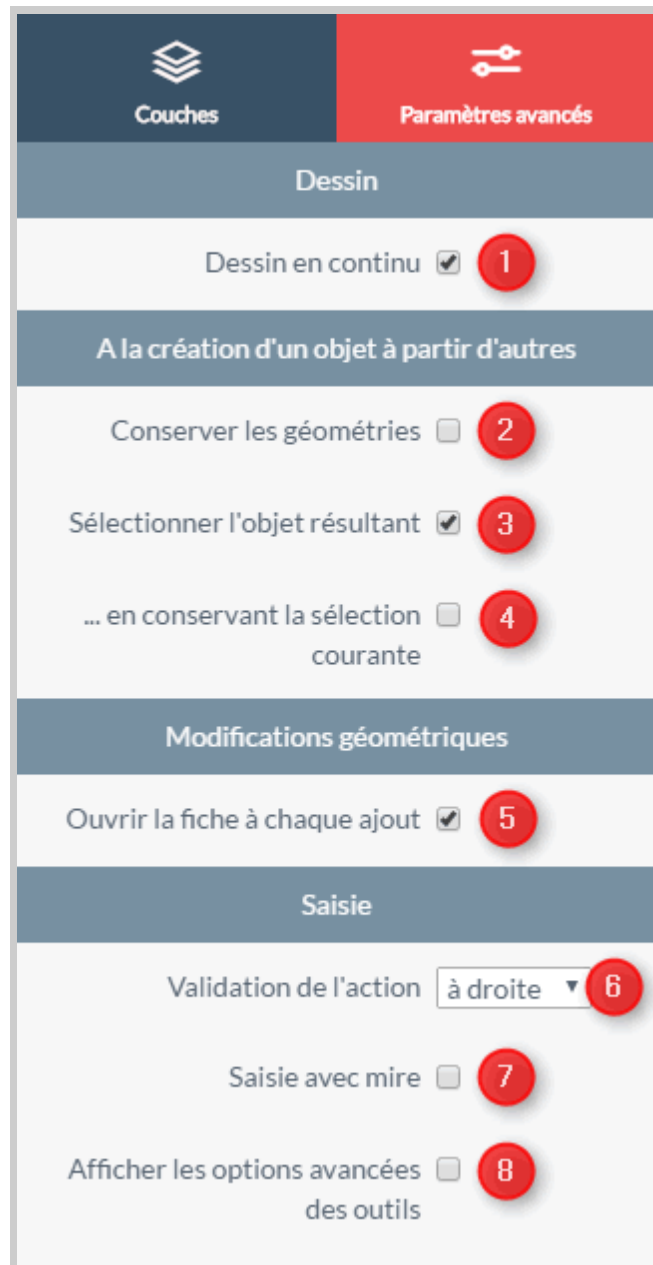


- La tolérance (8) : distance à l'objet à partir de laquelle le logiciel accroche votre pointeur.

Les couches d'accrochages paramétrées pour les modifications géométriques sont affichées dans la partie Accrochage prédéfini. Se reporter au paragraphe [Modifications géométriques](#).

Paramètres avancés

Vous pouvez définir ici le comportement de l'outil d'édition.



Dessin en continu (1) : définit le comportement de l'outil lorsque vous avez fini de tracer un objet.

- Coché : l'outil choisi reste actif et vous pouvez dessiner un second objet dans la foulée.
- Décoché : l'objet est automatiquement sélectionné et vous passez en mode sélection.

Conserver les géométries (2) : permet de gérer les objets qui ont servi à la construction de l'objet final (dans le cas de fusion/perçage/dissociation...).

- Coché : conserve l'objet (ou les objets) initial (initiaux).
- Décoché : supprime l'objet (ou les objets) initial (initiaux).

Sélectionner l'objet résultant (3) : définit le comportement du panier de sélection préexistant au dessin de l'objet.

- Coché : vide le panier de sélection puis sélectionne l'objet créé.
- Décoché : conserve le panier de sélection mais ne sélectionne pas l'objet créé.

... en conservant la sélection courante (4) : complète le paramètre précédent (qui doit donc être coché pour que celui-ci fonctionne).

- Coché : conserve le panier de sélection et ajoute l'objet créé.

- Décoché : conserve le panier de sélection mais n'ajoute pas l'objet créé.

Ouvrir la fiche à chaque ajout (5) : gère l'action suivant la création d'un objet (option utilisée uniquement pour les modifications géométriques).

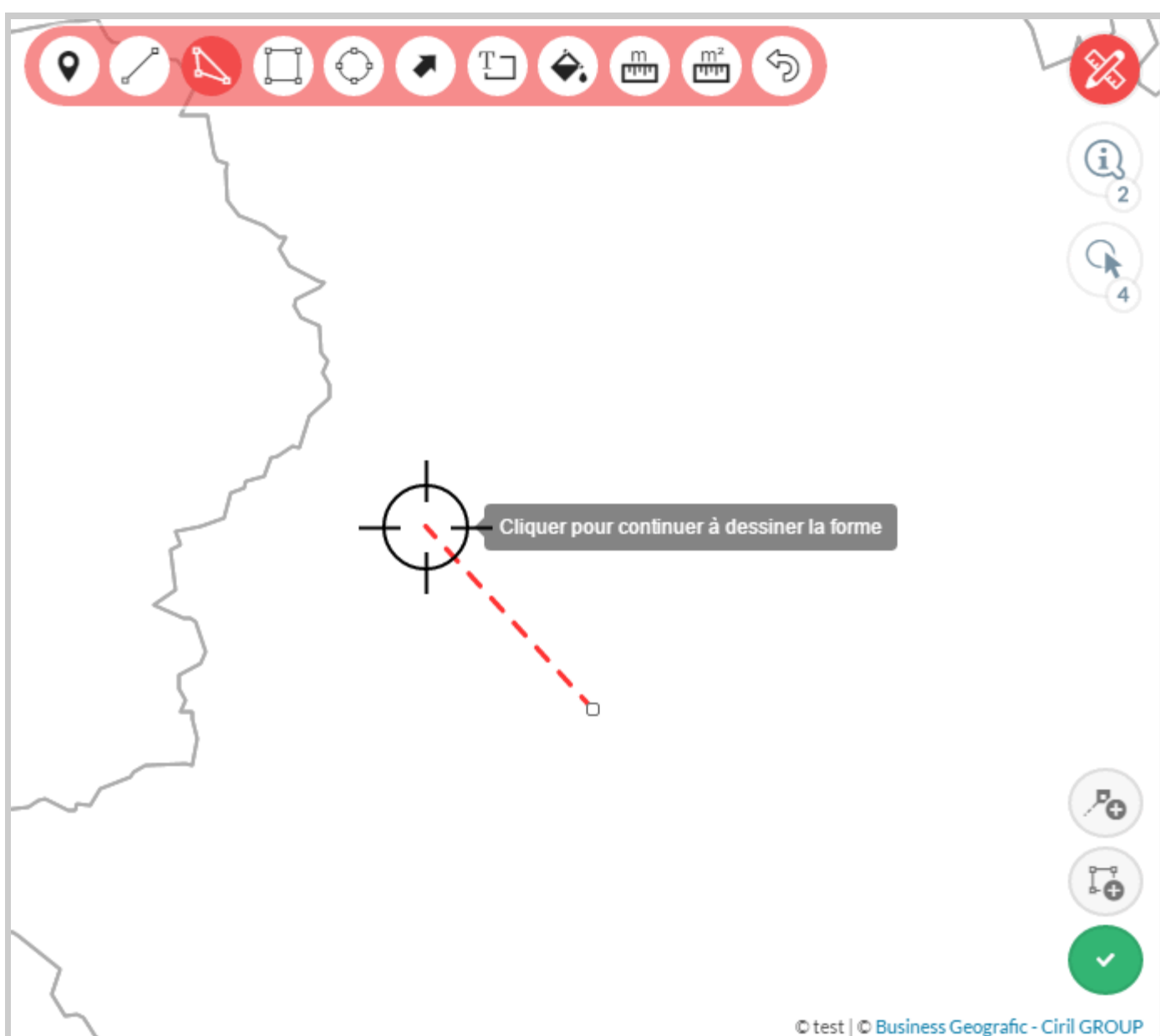
- Coché : ouvre la fiche d'information de l'objet en mode édition afin d'en compléter les champs.
- Décoché : n'ouvre pas la fiche d'information.

Validation de l'action (6) : définit l'emplacement des [boutons de validation](#) dans le gabarit

- A Gauche/ A Droite

Saisir avec mire (7) : affiche une mire pour une aide à la saisie

- Coché : une mire apparait au centre de l'emprise de la carte. Les boutons de validation sont disponibles et permettent de valider la création d'un point au centre de la mire.
- Décoché : saisie classique



Afficher les options avancées des outils (8) : permet d'afficher la barre d'outils avancés dans le pied-de-page du gabarit.

- Coché : accès aux [options avancées de dessins](#)

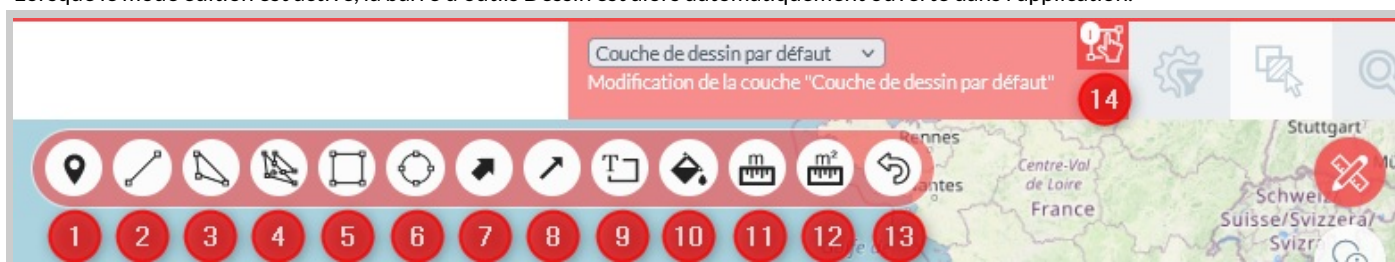
- Décoché : saisie classique

Edition d'une couche dessin



Vous pouvez créer une nouvelle couche de dessin (1), activer l'édition (2) et modifier le nom (3).

Lorsque le mode édition est activé, la barre d'outils Dessin est alors automatiquement ouverte dans l'application.



De nombreux outils sont alors proposés dans la barre d'outils de dessin :

Outils de dessin :

- Points (1)
- Lignes (2)
- Polygones (3)
- Polygones Topologiques (4)
- Rectangles (5)
- Cercles (6)
- Flèches (7)
- Texte (8)

Outils de mesure :

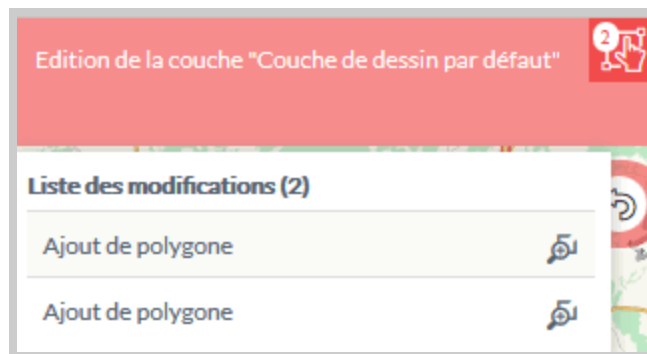
- Style de la couche (9)
- Mesure de ligne (10)
- Mesure de surface (11)

Autre outil :

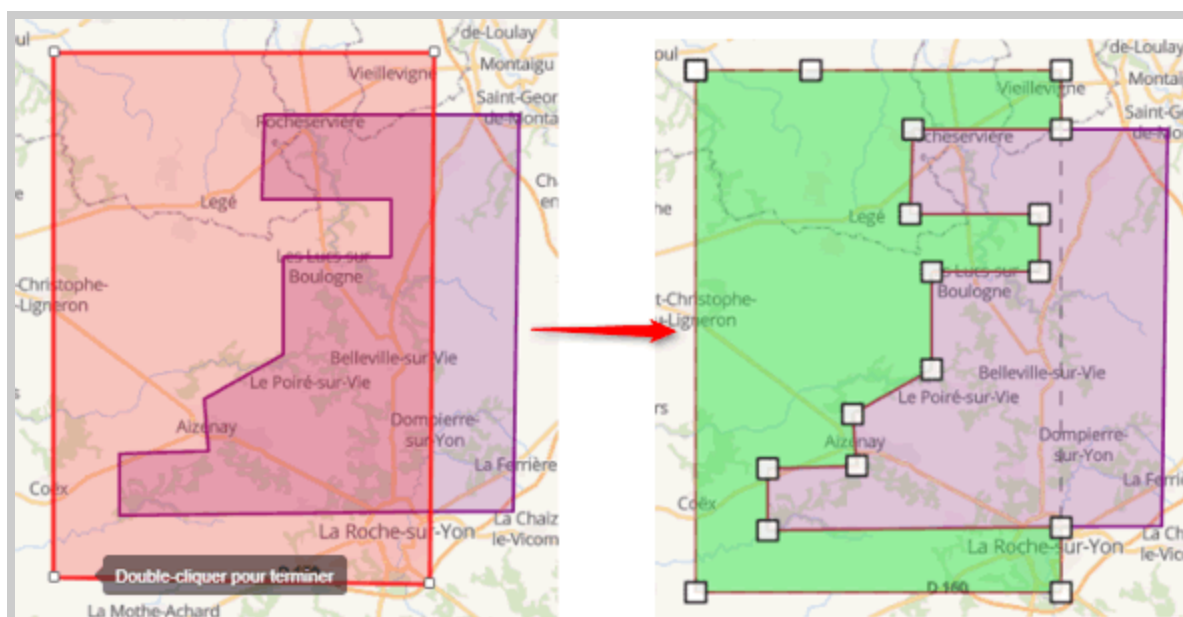
- Annuler la dernière action (12)

Si vous avez configuré le module Export Géotables dans votre application, vous pouvez alors exporter vos couches de dessin avec l'outil d'export présent dans Cartes / Thématiques.

Le module d'édition de couche permet de visualiser la liste des objets ajoutés (13).

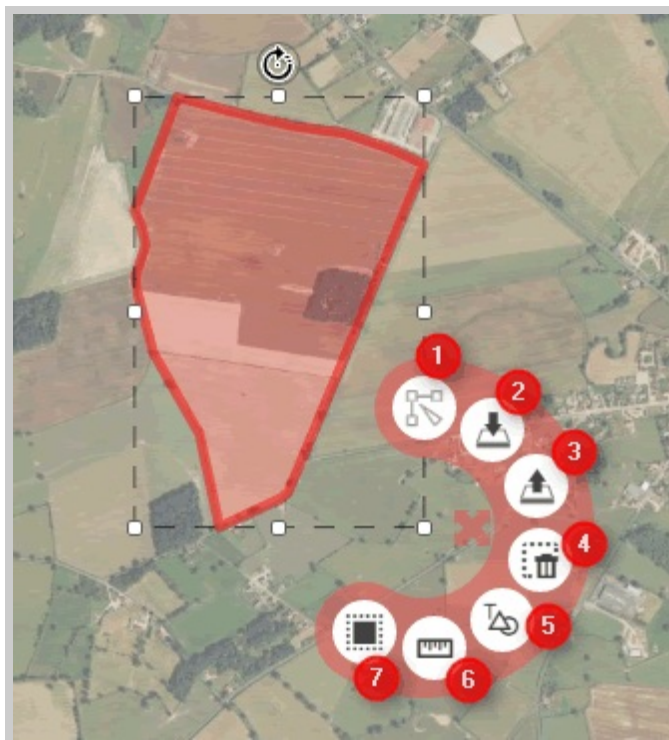


L'outil de **polygone topologique** permet de créer un polygone qui suit les limites des polygones de sa couche :



Pour effectuer une modification sur les objets ajoutés, vous devez utiliser l'outil de sélection pour déplacer ou effectuer une rotation de l'objet. Une boîte à outils s'ouvre alors sur l'objet sélectionné et propose différentes actions contextuelles à l'objet sélectionné :

- Editer : permet de modifier les nœuds (1). En maintenant la touche "Alt" de votre clavier et en cliquant sur un nœud, vous supprimerez ce nœud.
- Passer en arrière plan (2)
- Passer en premier plan (3)
- Supprimer (4)
- Annoter : permet d'ajouter du texte d'annotation. Ce texte est orientable (5).
- Créer un buffer: une boîte de dialogue permet de saisir la distance du buffer à créer (6).
- Créer un buffer: une boîte de dialogue permet de saisir la distance du buffer à créer (7).



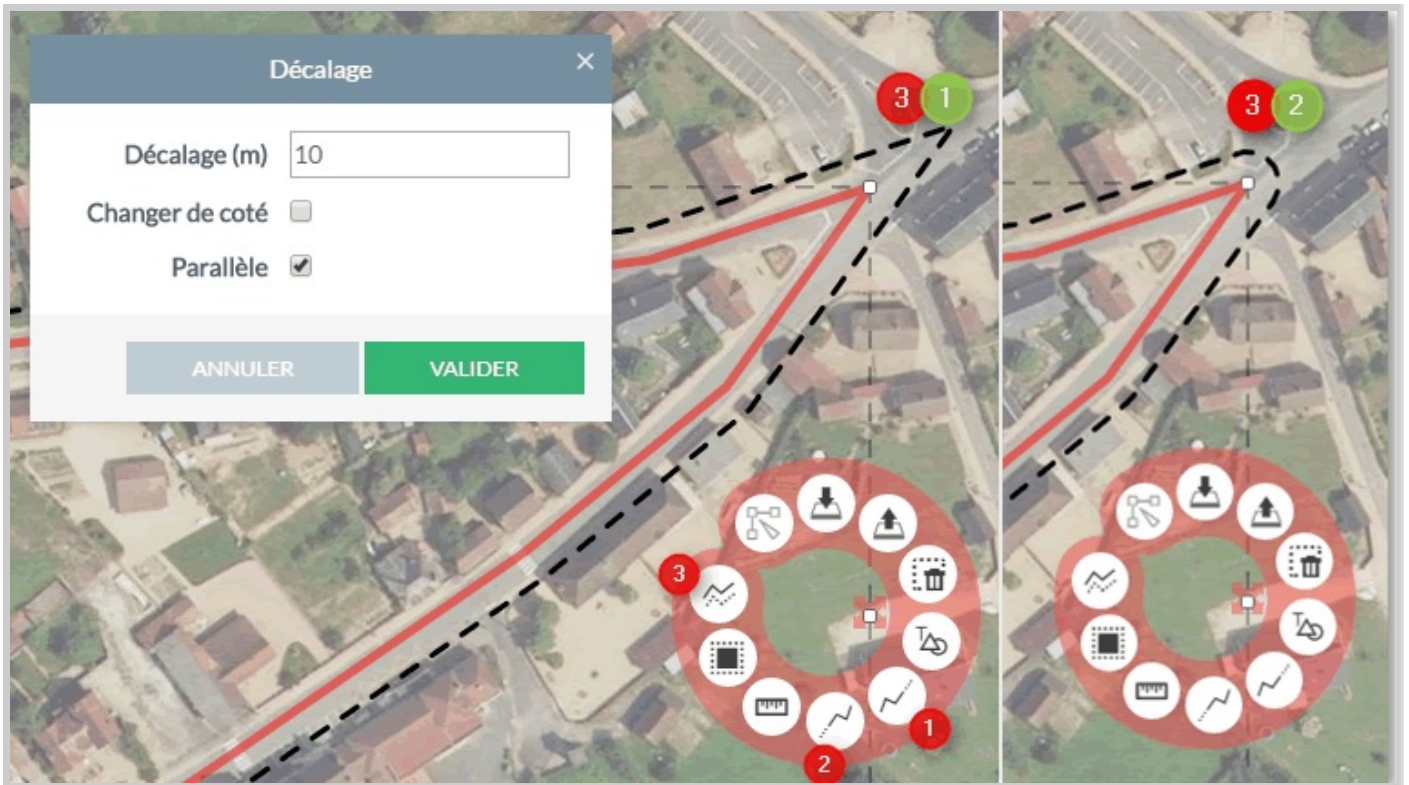
La boîte à outils s'adapte au type de géométrie en édition. Ceci permet de bénéficier de fonctionnalités spécifiques pour l'édition des lignes :

- Continuer la ligne depuis la fin (1)
- Continuer la ligne depuis le début (2)
- Décalage (3). Cet outil permet de décaler une ligne en choisissant les options :

1. ■ Distance en mètre par rapport à la géométrie d'origine
2. ■ Coté de décalage
3. ■ Option parallèle :

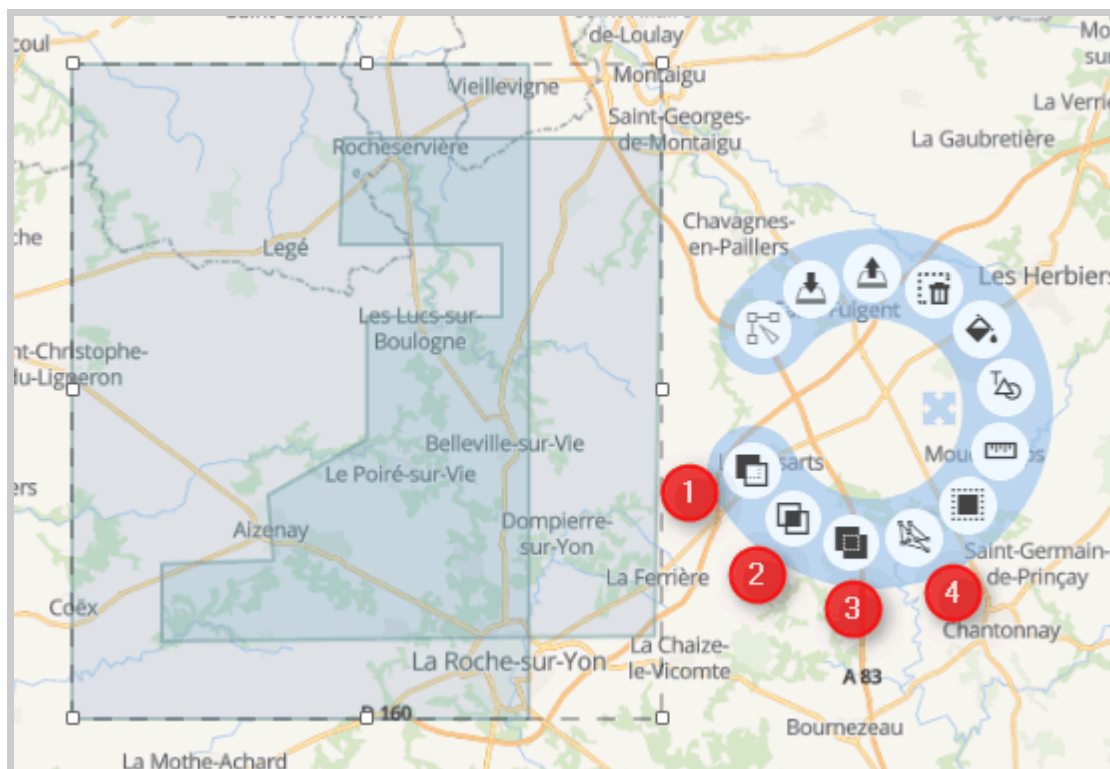
Option parallèle cochée (3.1)

Option parallèle non cochée (3.2)

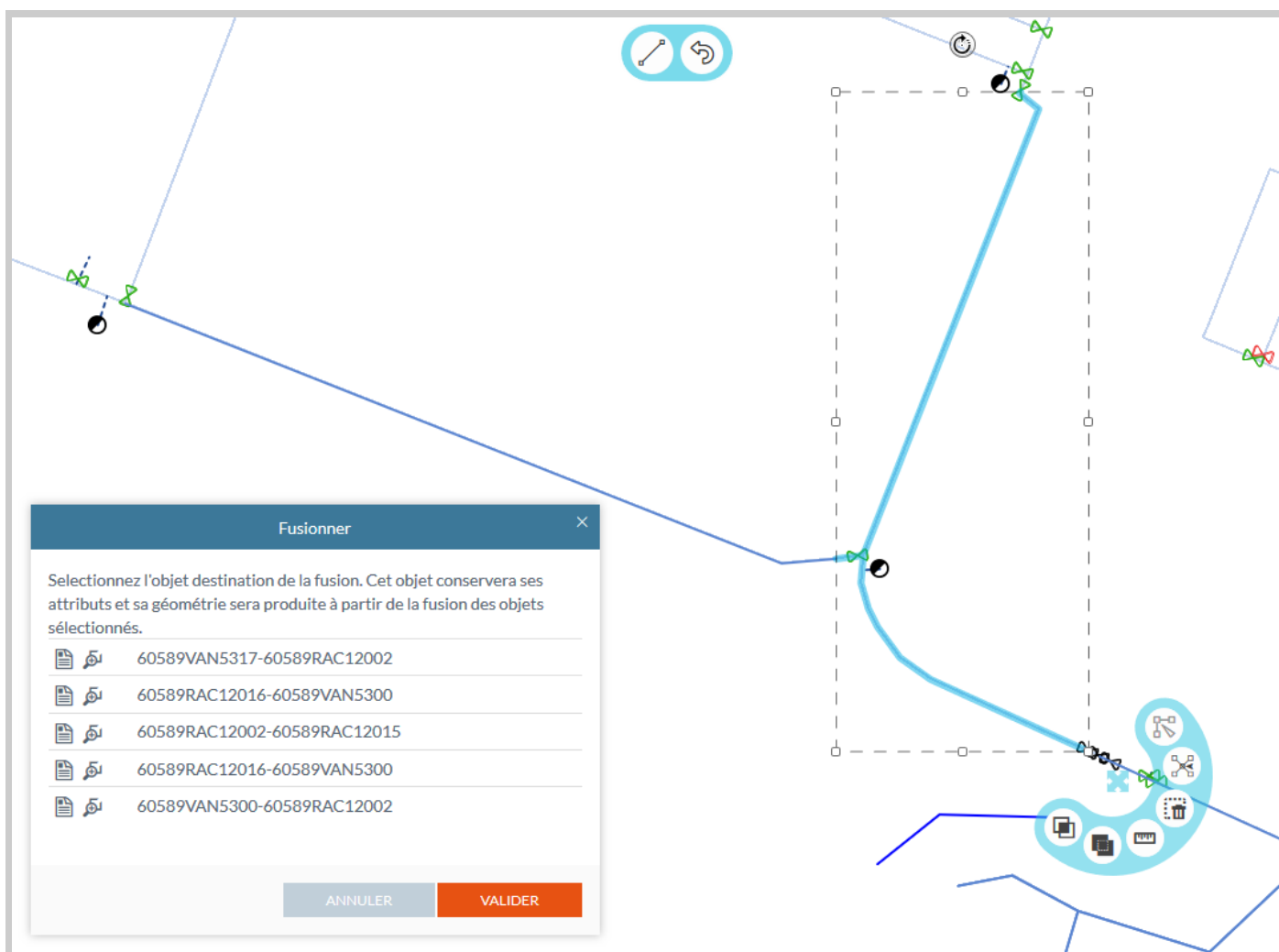


Si vous sélectionnez deux objets, d'autres actions vous sont proposées :

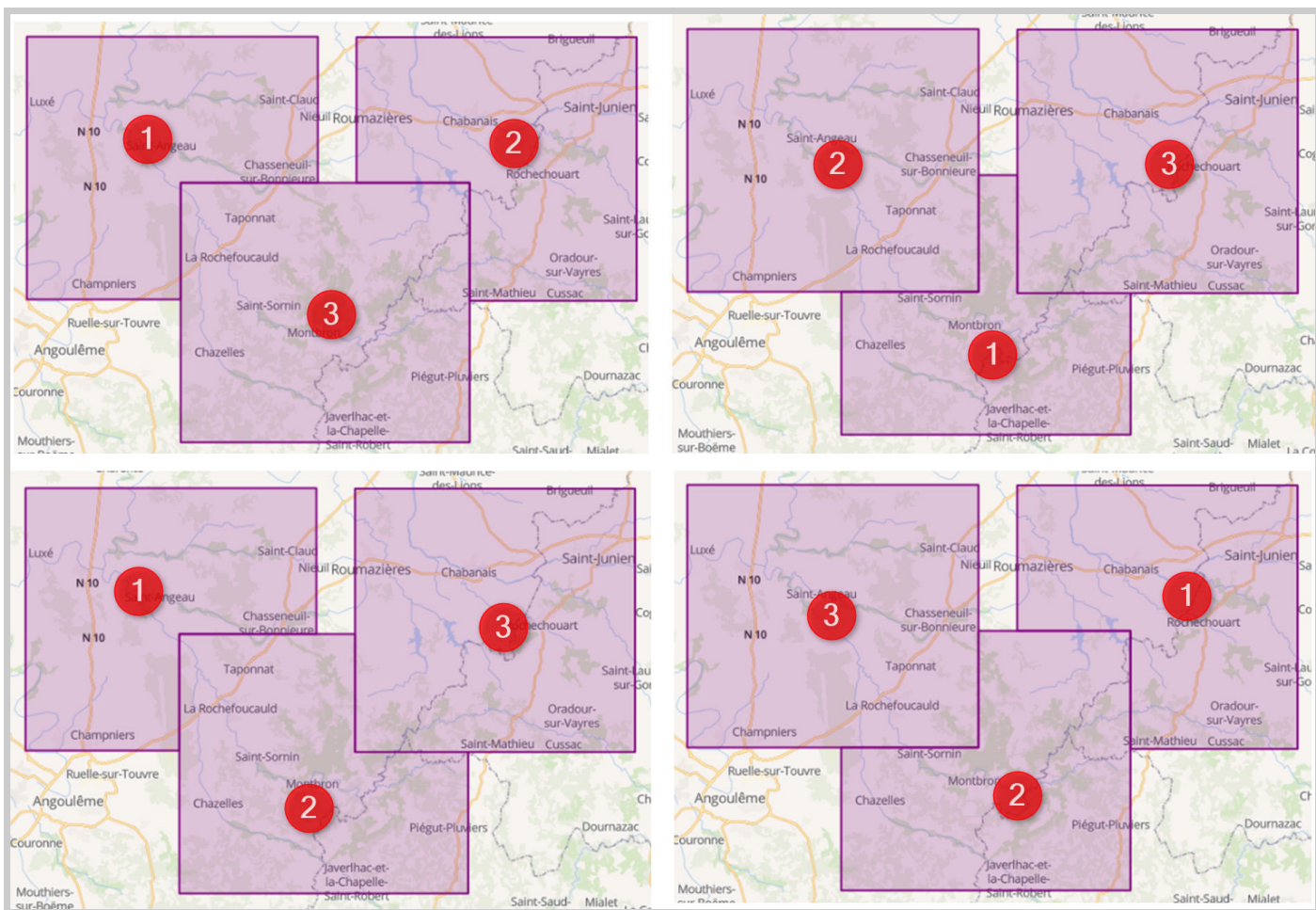
- Percer (1) : l'objet du dessus sera utilisé pour percer l'objet du dessous. Pressez la touche Alt pour inverser le sens.
- Intersection (2) : un objet sera créé résultant de l'intersection des deux objets sélectionnés
- Fusionner (3) : un objet sera créé résultant de la fusion des deux objets sélectionnés
- Polygone topologique (4) : les polygones sélectionnés se découpent entre eux



L'outil **fusionner** vous permet de fusionner les géographies de plusieurs entités sélectionnées. Vous aurez le choix de sélectionner l'entité qui sera utilisée pour la conservation du contenu attributaire :



■ Pour l'outil **polygone topologique**, l'ordre de sélection des polygones détermine leur rôle. Les polygones sélectionnés en premier seront découpés par les suivants. Voici un cas de figure qui illustre ce principe (les numéros représentent l'ordre de sélection avant découpage) :



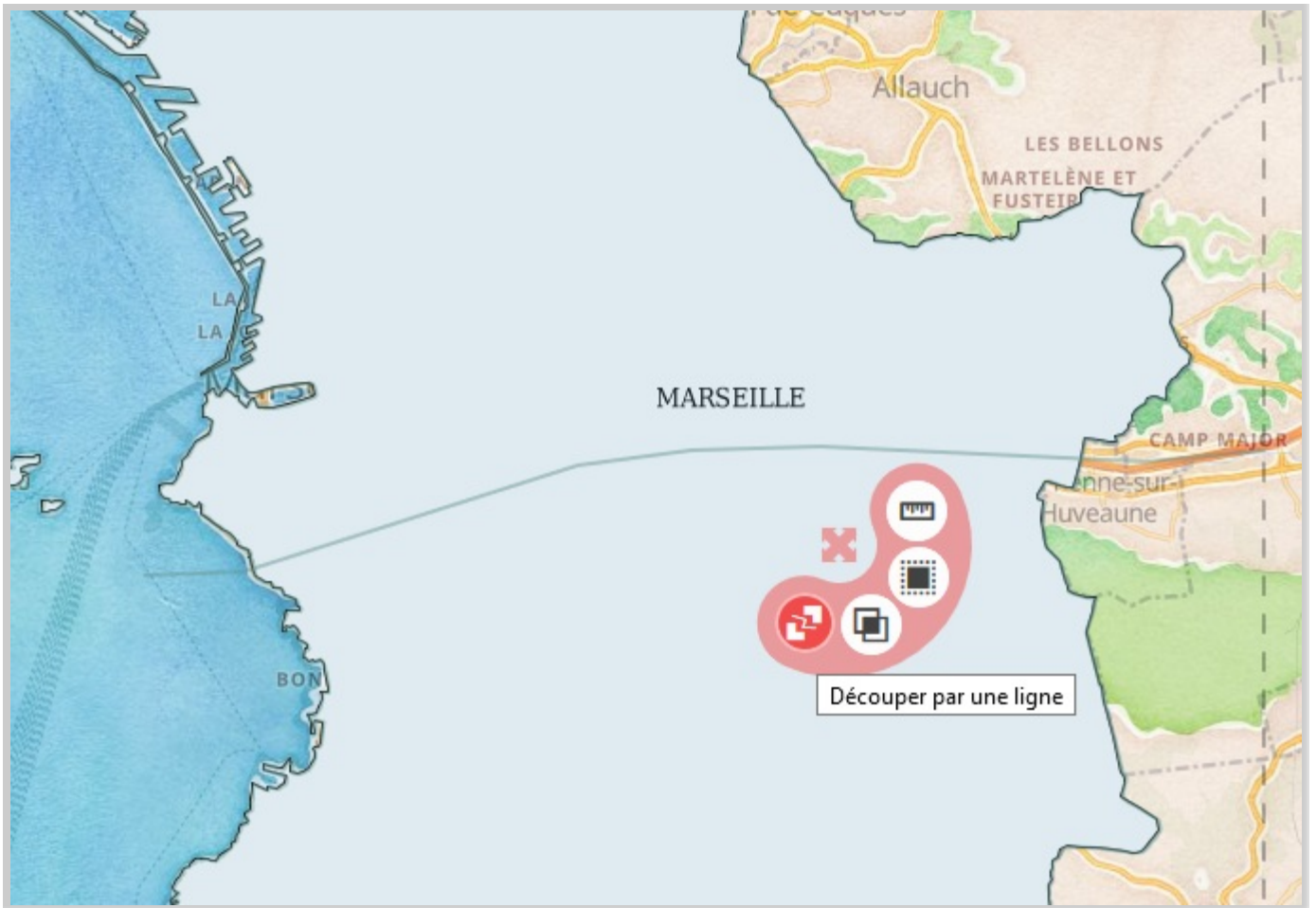
Si un seul polygone est sélectionné, il sera découpé par les autres. Ce cas donnera un résultat similaire à l'exemple en haut à droite.

Les paramètres avancés d'édition permettent de gérer les objets qui ont servi à la construction de l'objet final et ainsi de choisir si l'on souhaite les conserver ou non.

Découpage d'entités existantes

Au delà de l'édition de la forme d'une entité, vous pouvez découper un polygone ou une ligne.

Pour découper un polygone par une ligne, vous devez sélectionner les deux entités et cliquer sur :

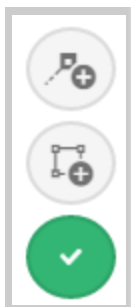


Vous pouvez aussi découper une ligne par un point en suivant une démarche similaire :



Edition avancée d'une couche dessin

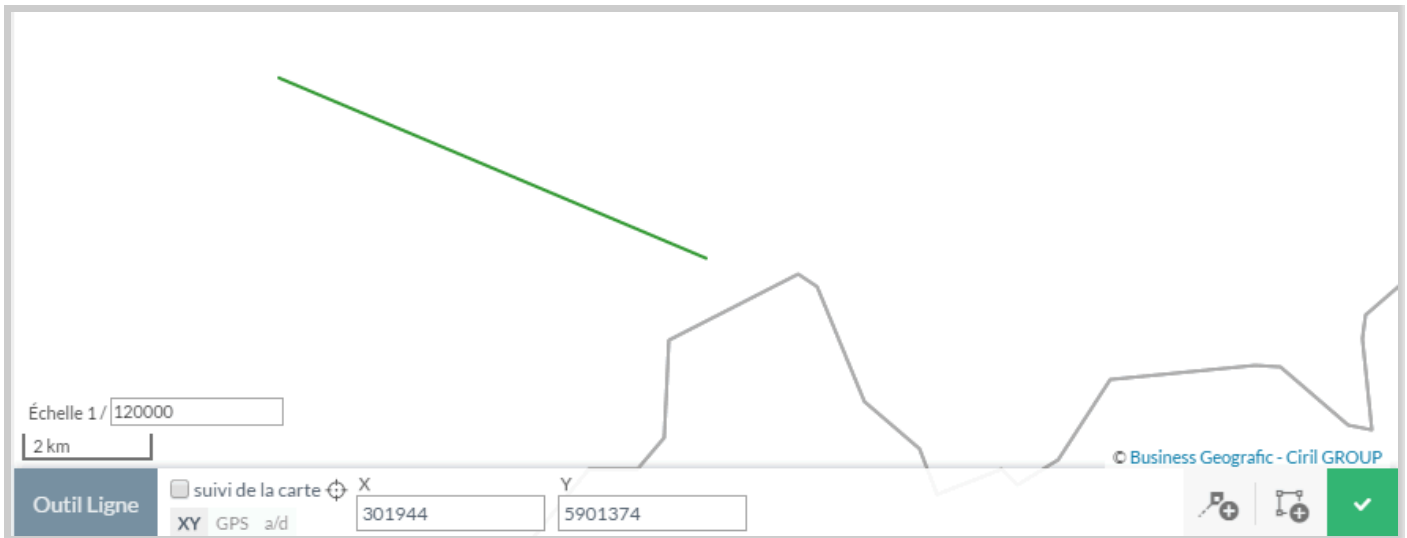
Des options avancées sont proposées pour chaque outil de dessin dans un bandeau en bas de l'application si l'option est activée dans le panneau Edition / Paramètres avancés.



Les boutons sont disponibles dans l'interface et permettent de :

- Valider un point : permet la saisie de point avec la mire et les outils de saisie avancée.
- Valider un élément de géométrie : permet la saisie d'objet multi-géométrie en validant le premier objet d'une géométrie.
- Valider la géométrie : permet de terminer l'édition de la géométrie de la même manière qu'un double-clic dans la carte.

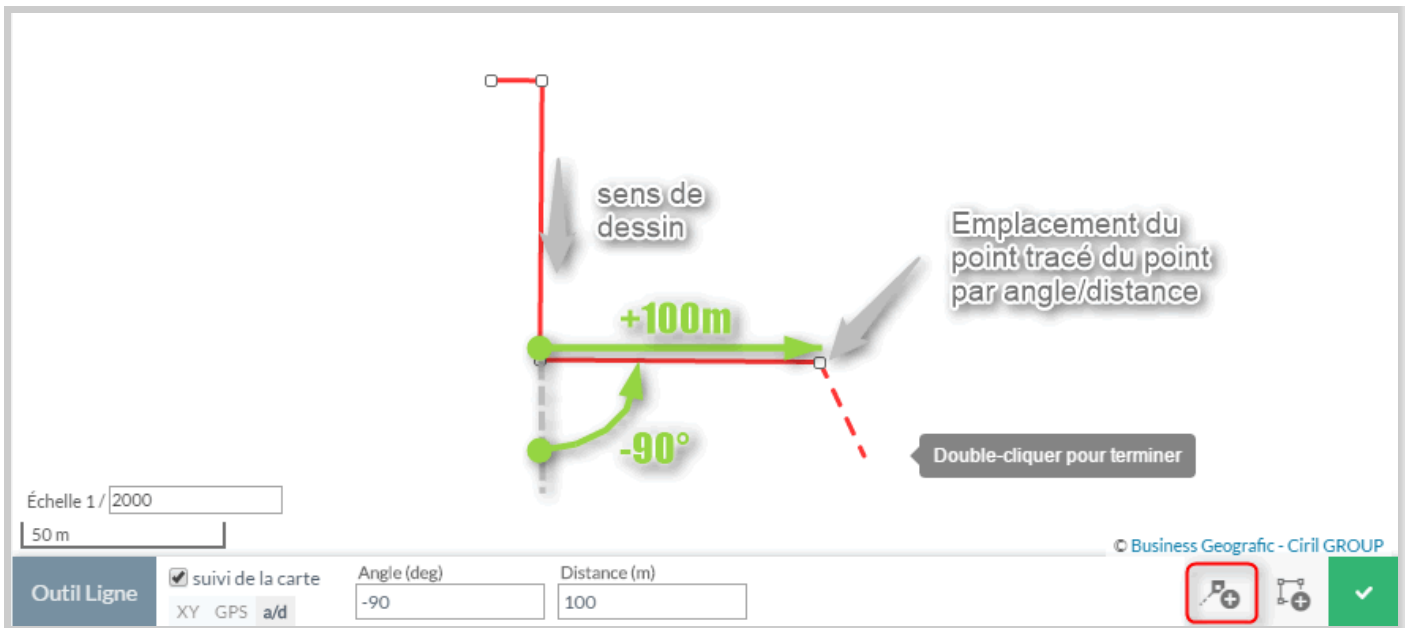
■ Saisie de point par XY



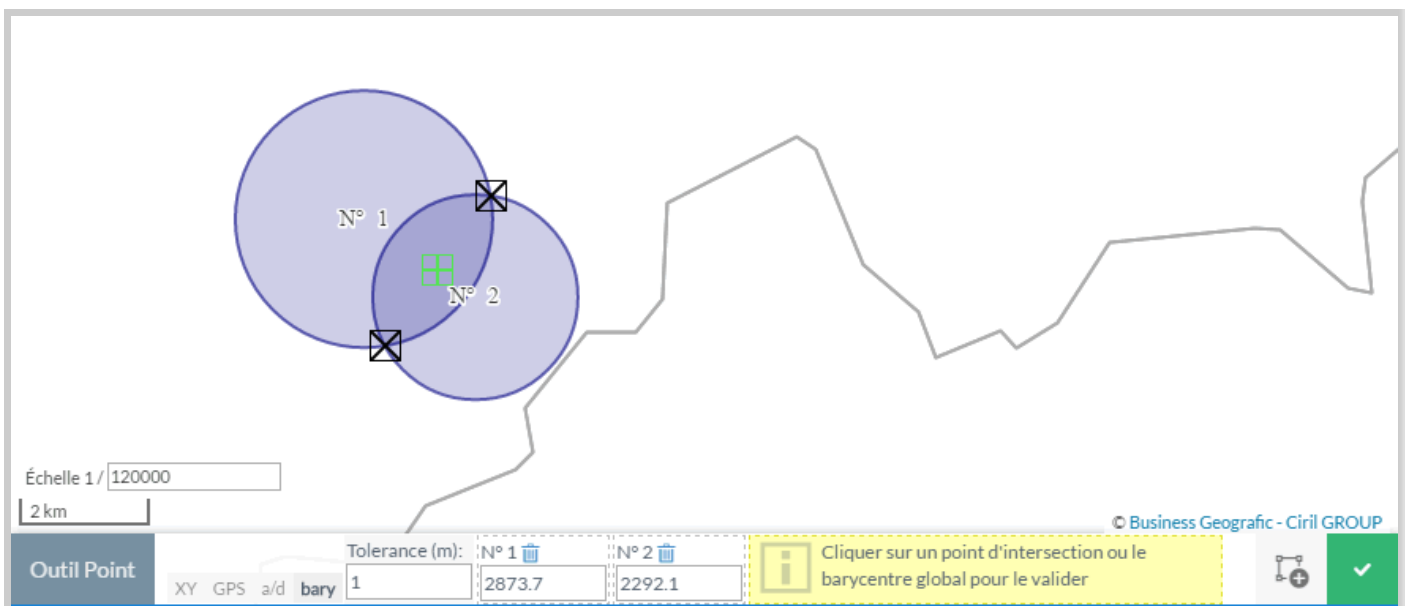
■ Saisie de point par coordonnées GPS



■ Saisie de point par Angle Distance : + ou - 180° par rapport au sens de dessin



Outil Point: Saisie barycentrique



Outil rectangle

Échelle 1/ 1900

50 m

© Business Geografic - Ciril GROUP

Outil Rectangle suivi de la carte X Y Largeur (m) Hauteur (m)

XY GPS 333986 5920801 100 50

Outil Cercle

Échelle 1/ 25000

500 m

© Business Geografic - Ciril GROUP

Outil Cercle suivi de la carte X Y Rayon (m)

XY GPS 333224 5922027 400

Outil Texte

Échelle 1/ 490000

10 km


© Business Geografic - Ciril GROUP

Outil Texte suivi de la carte X Y Texte


XY GPS 364220.92 611349.33

Sauvegarde/chargement des couches de dessin



Vous pouvez enregistrer vos couches de dessins en cliquant sur . Si aucune couche de dessin n'est sélectionnée, cette sauvegarde enregistrera par défaut toutes vos couches de dessin. Pour n'en sélectionner qu'une partie, cliquez auparavant sur le nom des couches d'intérêt.

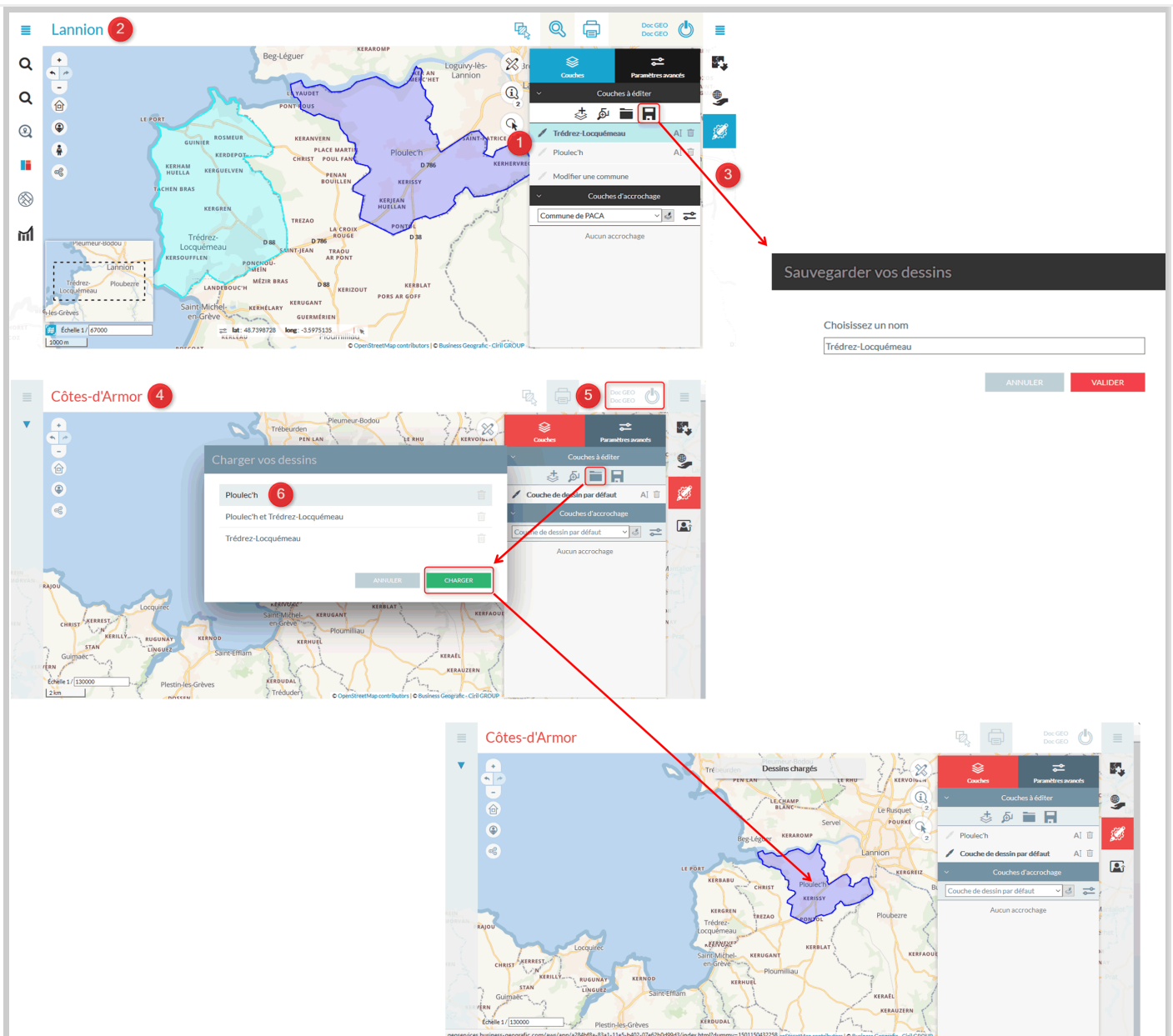


Les couches de dessins ainsi créés peuvent être chargées dans d'autres applications en utilisant . Elles sont relatives à l'utilisateur qui les a créées. Si un utilisateur crée des couches de dessins dans une application et qu'il veut les charger dans une autre, il devra être préalablement logué sur cette deuxième application.

Attention : l'ordre des couches de dessin à l'enregistrement est conservé à l'impression.

E X E M P L E

L'utilisateur "Doc GEO" a créé deux couches de dessin "Trédrez-Loquémeau" et "Ploulec'h" (1) dans l'application "Lannion" (2). Il les sauvegarde (3) de manière indépendante. Il souhaite importer la couche "Ploulec'h" dans l'application "Côtes-d'Armor" (4). Après s'être logué (5) dans cette deuxième application, l'utilisateur "Doc GEO" retrouve bien cette couche dans le choix des couches de dessin à charger (6).



The image illustrates a three-step process:

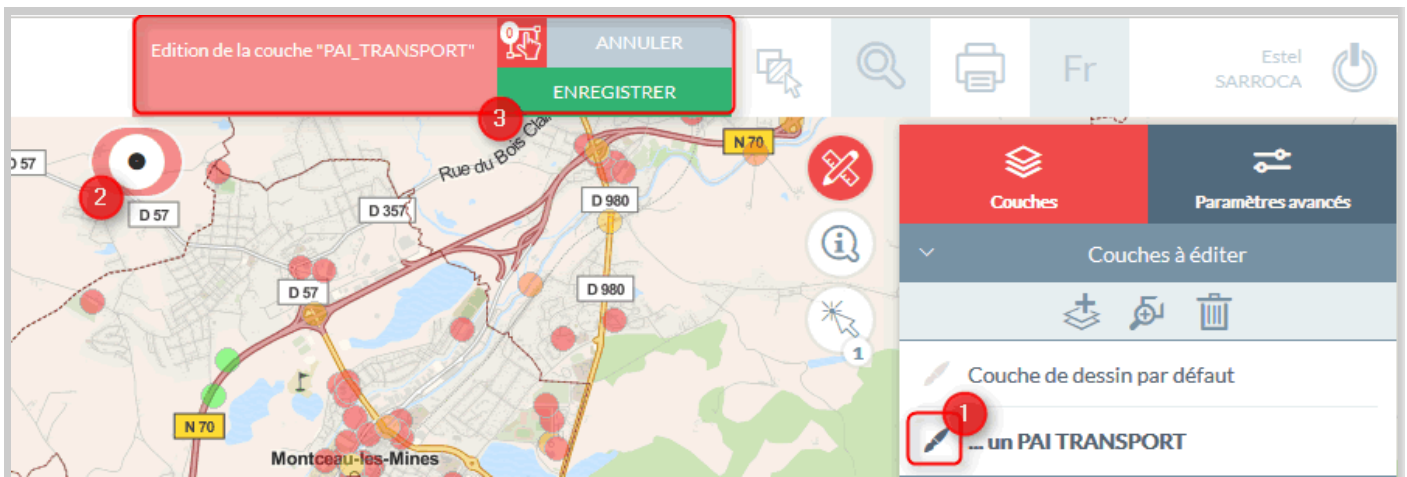
- Step 1:** In the "Lannion" application, two drawing layers, "Trédrez-Loquémeau" and "Ploulec'h", are visible on the map. The "Ploulec'h" layer is selected in the "Couches à éditer" panel.
- Step 2:** The "Sauvegarder vos dessins" (Save your drawings) dialog box is shown. The user is prompted to "Choisissez un nom" (Choose a name) and "Trédrez-Loquémeau" is entered in the input field. The "VALIDER" button is highlighted.
- Step 3:** In the "Côtes-d'Armor" application, the "Charger vos dessins" (Load your drawings) dialog box is open. It lists the saved layers: "Ploulec'h", "Ploulec'h et Trédrez-Loquémeau", and "Trédrez-Loquémeau". The "Ploulec'h" layer is selected, and the "CHARGER" button is highlighted.

Red arrows indicate the flow of the process: from the "Ploulec'h" layer in the first application to the save dialog, then to the load dialog in the second application, and finally to the loaded layer on the map in the second application.

Edition d'une couche SIG

Une couche SIG peut être éditée de deux façons :

- soit via le lancement d'une modification géométrique
- soit directement via le menu d'édition




Lorsque l'édition est activée (1), le module d'édition s'ajoute au bandeau (2) et la barre d'outil s'affiche dans la carte (3). Les outils sont filtrés en fonction de la couche à éditer. Ainsi dans l'exemple ci-dessus, seul l'outil Point est disponible car la couche éditée PAI_Transport est une couche de ponctuels. Les objets sur la carte sont mis en transparence.

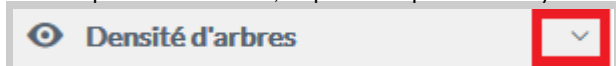
Les fonctionnalités sont identiques à celles décrites ci-dessus pour les objets de dessin.

Analyses

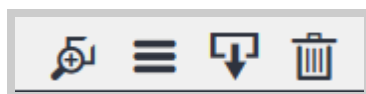
L'onglet Analyses permet d'afficher l'ensemble des analyses. Pour que les analyses soient affichées dans le panneau de droite (1), il faut les activer en cliquant dessus dans la liste du panneau de gauche (2).




Dans le panneau de droite, on peut masquer une analyse en cliquant sur le bouton  et on peut masquer sa légende en cliquant sur





Le panneau de droite comprend une barre d'outil



. Pour que les icônes soient actives, il faut sélectionner une analyse dans le panneau.

- Le bouton  permet de centrer la carte sur l'ensemble des analyses ou sur une analyse sélectionnée.

- Le bouton  permet d'ouvrir une vue tabulaire de l'analyse : un nouveau panneau s'ouvre en bas de l'application (se reporter au paragraphe [Panneau du bas](#))

- Le bouton  permet d'exporter le résultat d'une analyse si le [module Export](#) a été configuré dans l'application. Une boîte de dialogue permet alors de choisir les paramètres de l'export :

Export de données

Élément à exporter ... une commune

Format d'export CSV


Limiter à l'emprise actuelle

Formater les données

Restreindre à la sélection

CSV

- CSV
- CSV (encodage Windows)
- DGN
- DXF
- GEOJSON
- GML
- GPX
- KML
- MAPINFO
- SHP
- XLSX

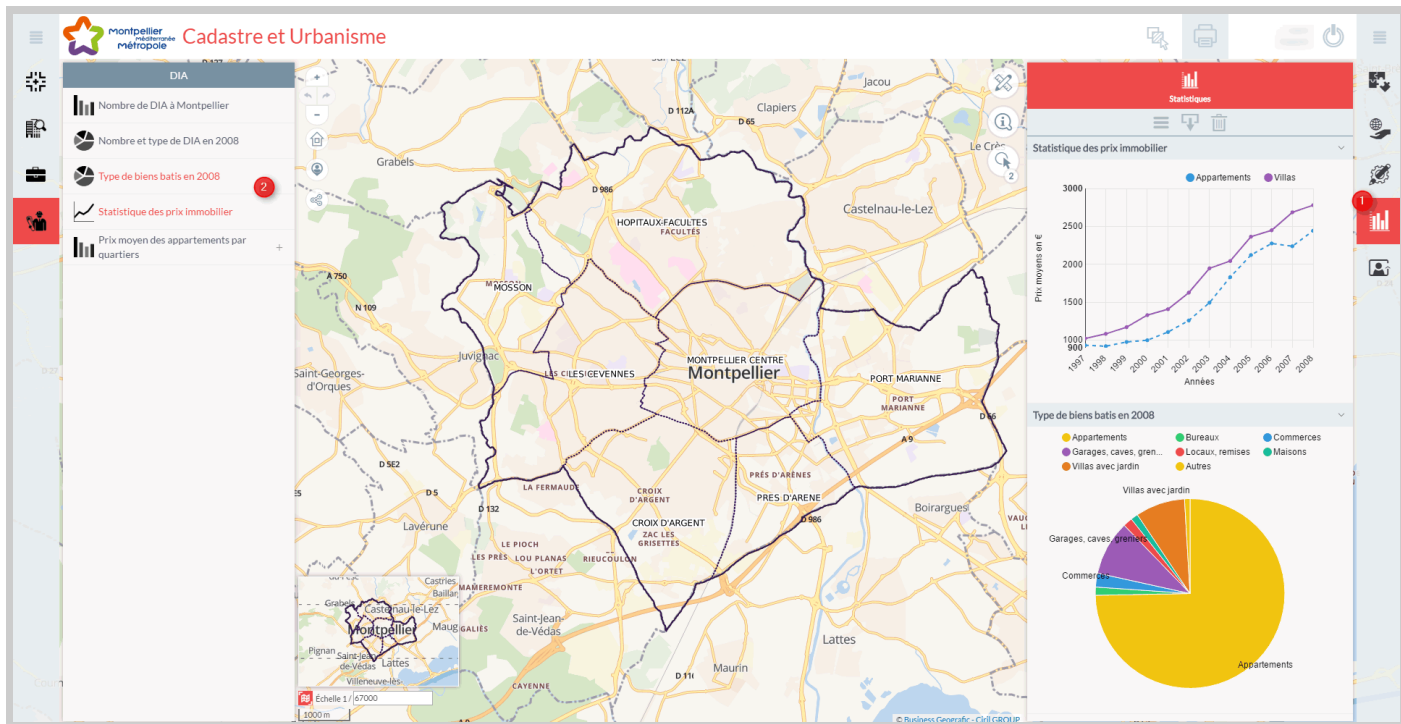
■ Le bouton  permet de supprimer du panneau de droite une analyse sélectionnée.

Statistiques





L'onglet Statistiques permet d'afficher l'ensemble des statistiques qui sont ajoutées dans le lanceur de fonctionnalités. Pour que les statistiques soient affichées dans le panneau de droite (1), il faut les activer en cliquant dessus dans la liste du panneau de

gauche (2).



Le panneau de droite comprend une barre d'outil :

Pour que les icônes soient actives, il faut sélectionner une statistique dans le panneau de droite.

- Le bouton  permet d'ouvrir une vue tabulaire de la statistique : un nouveau panneau s'ouvre en bas de l'application (se reporter au paragraphe [Panneau du bas](#))
- Le bouton  permet d'exporter le résultat d'une analyse si le [module Export](#) a été configuré dans l'application. Une boîte de dialogue permet alors de choisir les paramètres de l'export :



Export de données

Élément à exporter : Statistique des prix immobilier

Format d'export : CSV ▼

Formater les données :
 CSV
 CSV (encodage Windows)
 XLSX

ANNULER
VALIDER

-  Le bouton permet de supprimer du panneau de droite une statistique sélectionnée.
-  Le bouton permet d'imprimer la statistique sélectionnée. une boîte de dialogue vous permet de choisir les paramètres de l'impression :

Impression statistique

Taille par défaut

Largeur px

Hauteur px

Imprimer la légende

ANNULER
VALIDER


Résultats de recherche

L'onglet Résultats permet d'afficher l'ensemble des résultats obtenus par une recherche qu'elle soit lancée via le panel de gauche (1), une



recherche globale (2) ou une recherche au clic (3).


Lorsqu'une recherche est lancée, la liste des résultats s'affiche dans le panneau de droite (4). Les filtres de la recherche peuvent être visualisés (5).

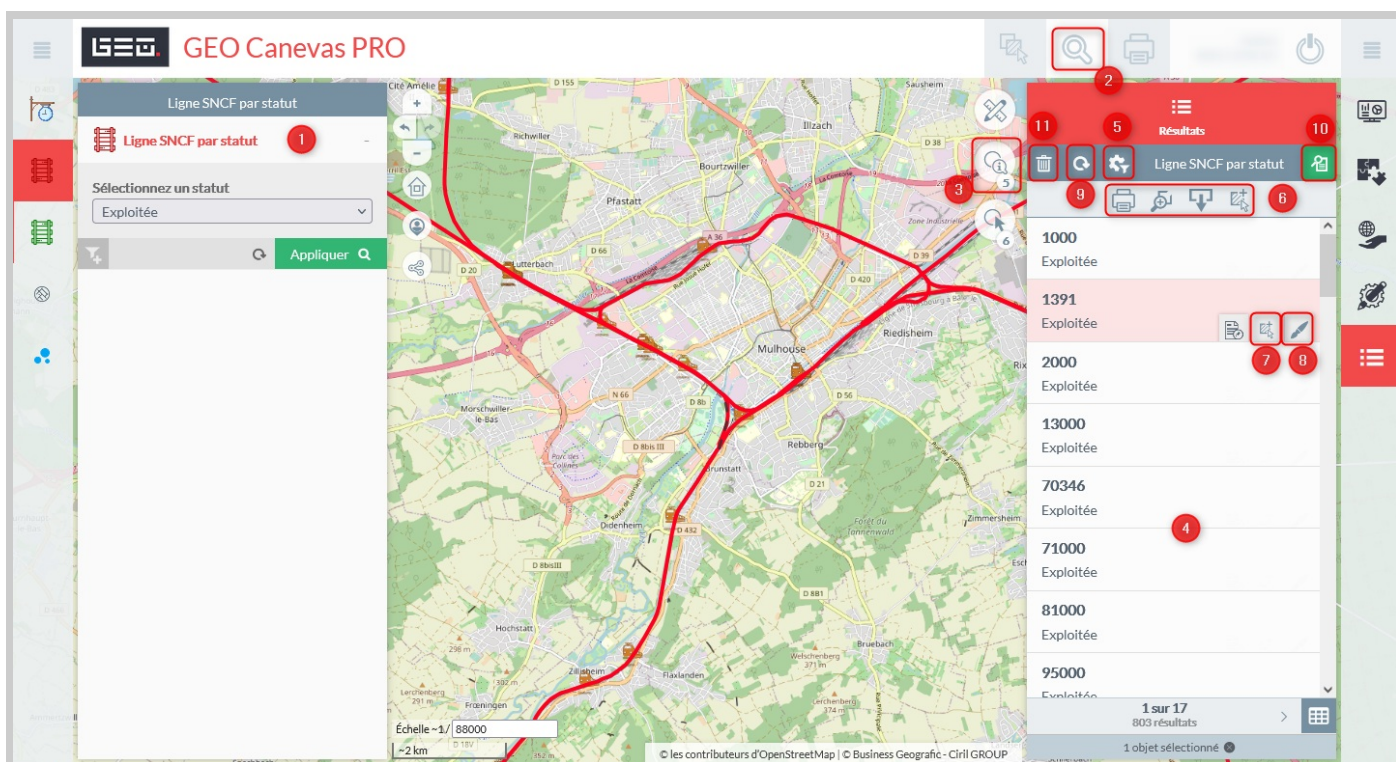
Pour visualiser un résultat, vous pouvez :


- Passer la souris sur celui-ci : le résultat sera localisé sur la carte par une mise en surbrillance et une infobulle
- Cliquer sur le résultat : la carte sera recentrée sur le résultat
- Consulter la ou les fiches d'informations associées en cliquant sur 


Le panneau de droite comprend une barre d'outil (6)

Vous pouvez utiliser le bouton  pour centrer la carte sur l'ensemble des résultats ou sur une sélection (6). Le bouton  disponible dans la barre d'outils (6) mais également pour chaque résultat de la liste (7) permet d'ajouter des objets de la liste de résultats à la sélection

courante. Le bouton  (8) permet d'ouvrir une session de modification géométrique avec l'objet concerné directement sélectionné. Il faut, pour cela, que la fonctionnalité de modification géométrique soit présente dans l'application et qu'elle partage la même table source que la recherche.



- Le bouton  permet d'ouvrir une vue tabulaire de la recherche : un nouveau panneau s'ouvre en bas de l'application (se reporter au paragraphe [Panneau du bas](#))

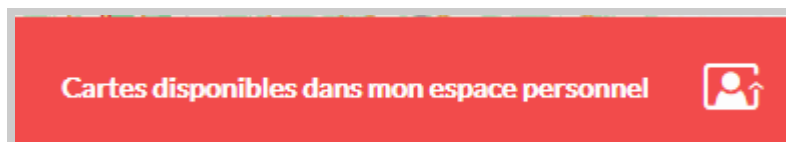
- Le bouton  permet d'exporter le résultat d'une recherche si le module Export a été configuré ([se reporter au paragraphe ci-dessus](#))

Cette fenêtre d'export vous permet entre autres de préciser si vous souhaitez exporter les attributs affichés en résultat de recherche ou bien les attributs affichés dans la fiche d'information associée.

Il est également possible de relancer une recherche (9) et consulter les résultats des recherches précédemment exécutées (10). Vous pourrez alors au choix charger ou vider les résultats d'une recherche grâce au symbole poubelle (11).



Espace personnel

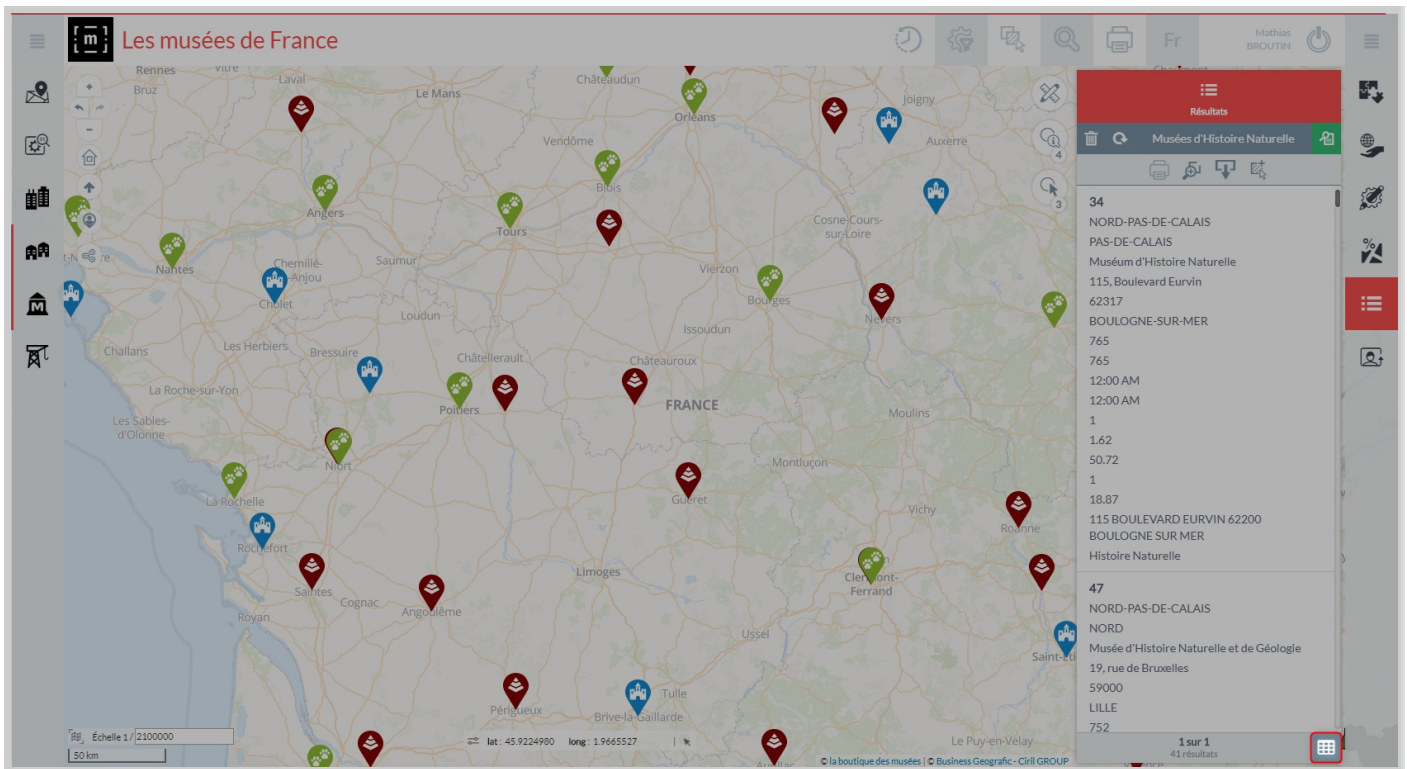


[L'Espace personnel](#) est un module optionnel qui donne accès à un espace personnel au sein d'une application web utilisant le gabarit professionnel. Cet espace permet à l'utilisateur de créer lui-même ses propres cartes sans passer par le GEO Générateur. En se basant sur l'application web, il peut alors créer sa propre carte en ajoutant ou supprimant le référencement des ressources dans la carte, modifiant la symbologie et l'agencement de la légende... L'espace personnel regroupe à la fois les fonctions d'import de données personnelles, de symbologie personnelle et d'analyses personnelles

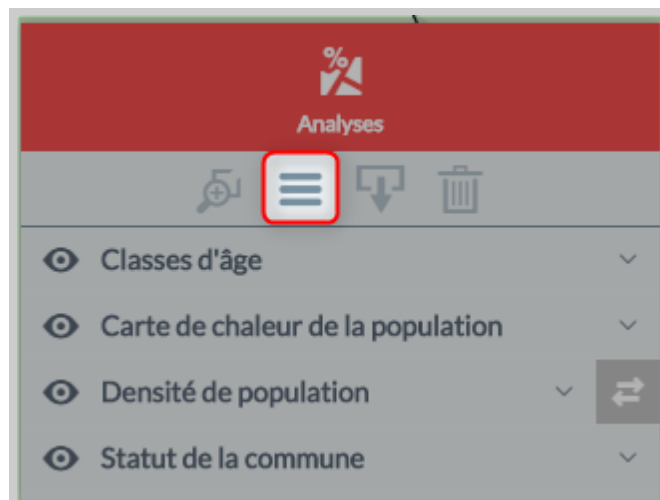
Vue détaillée

En lançant vos recherches et analyses, vous pouvez accéder à une vue tabulaire détaillée de vos résultats et réaliser certaines actions sur vos données comme des opérations mathématiques, des filtres en fonction de champs spécifiques, des exports et impressions etc.

Accès à la vue détaillée depuis un résultat de recherche :




Accès à la vue détaillée depuis une analyse :



	Id	Nomreg	Nomdep	nom du mus	Adr	Cp	Ville
Q	34	NORD-PAS-DE-CALAIS	PAS-DE-CALAIS	Muséum d'Histoire Naturelle	115, Boulevard Eurvin	62317	BOULOGNE-SUR-MER
Q	47	NORD-PAS-DE-CALAIS	NORD	Musée d'Histoire Naturelle et de Géologie	19, rue de Bruxelles	59000	LILLE
Q	135	PROVENCE-ALPES-CÔTE D'AZUR	BOUCHES DU RHONE	Muséum d'Histoire Naturelle	6, Rue Espariat	13100	AIX-EN-PROVENCE
Q	136	POITOU-CHARENTES	VIENNE	Collection d'Histoire Naturelle	1, Place de la Cathédrale CS 80964	86038	POITIERS Cedex
Q	185	NORMANDIE (HAUTE)	SEINE-MARITIME	Muséum d'Histoire Naturelle	198, Rue Beauvoisine	76000	ROUEN
Q	198	NORMANDIE (HAUTE)	SEINE-MARITIME	Muséum d'Histoire Naturelle	Place du Vieux Marché	76600	LE HAVRE

1. Retour à la vue simple
2. Modifier la source des champs. Si plusieurs recherches et/ou analyses sont lancées vous pouvez passer des champs d'une fonctionnalité à une autre. Si des fiches d'informations sont affiliées à vos recherches vous pouvez les sélectionner pour bénéficier des champs de votre fiche d'information.

 A noter que les champs affichés dans la vue détaillée sont ceux présents dans l'onglet "Configuration" de la fiche information.

3. Imprimer votre fiche d'information à partir du résultat de recherche
4. Zoom sur l'emprise des résultats
5. Exporter la recherche
6. Ajouter les résultats de recherche à la sélection
7. La fonctionnalité sélectionnée
8. Filtre appliqué sur le champ
9. Opération applicable sur les champs de type numériques
10. Rafraîchir le résultat
11. Vider la recherche
12. Nombre de résultats par page
13. Réduire la taille de la fenêtre
14. Plein écran
15. Sélection d'une ligne
16. Zoom sur l'entité correspondant à cette ligne
17. Ajout de cette ligne à la sélection

En cliquant sur opération, vous pouvez réaliser des opérations sur vos champs numériques. Calculez la somme, le compte, la moyenne, le

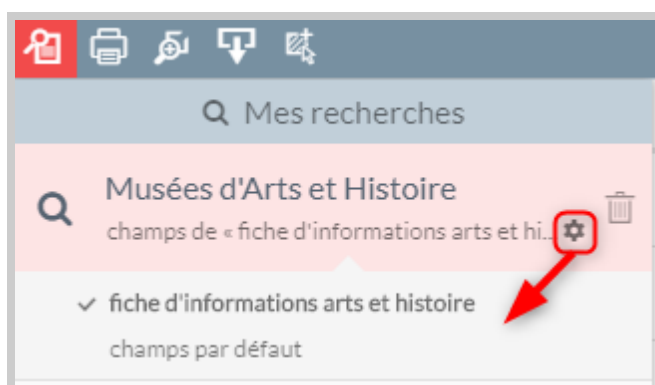
minimum, le maximum, l'écart type ou la variance de votre champ :

	P13 Pop0014	P13 Pop1529	P13 Pop3044	P13 Pop4559
Q	104	86	129	163
Q	6	7	8	16
Q	-	148	186	225
Q	Somme	0	3	3
Q	Compte	16	22	21
Q	Moyenne	72	116	128
Q	Min			
Q	Max			
Q	Ecart type			
Q	Variance			

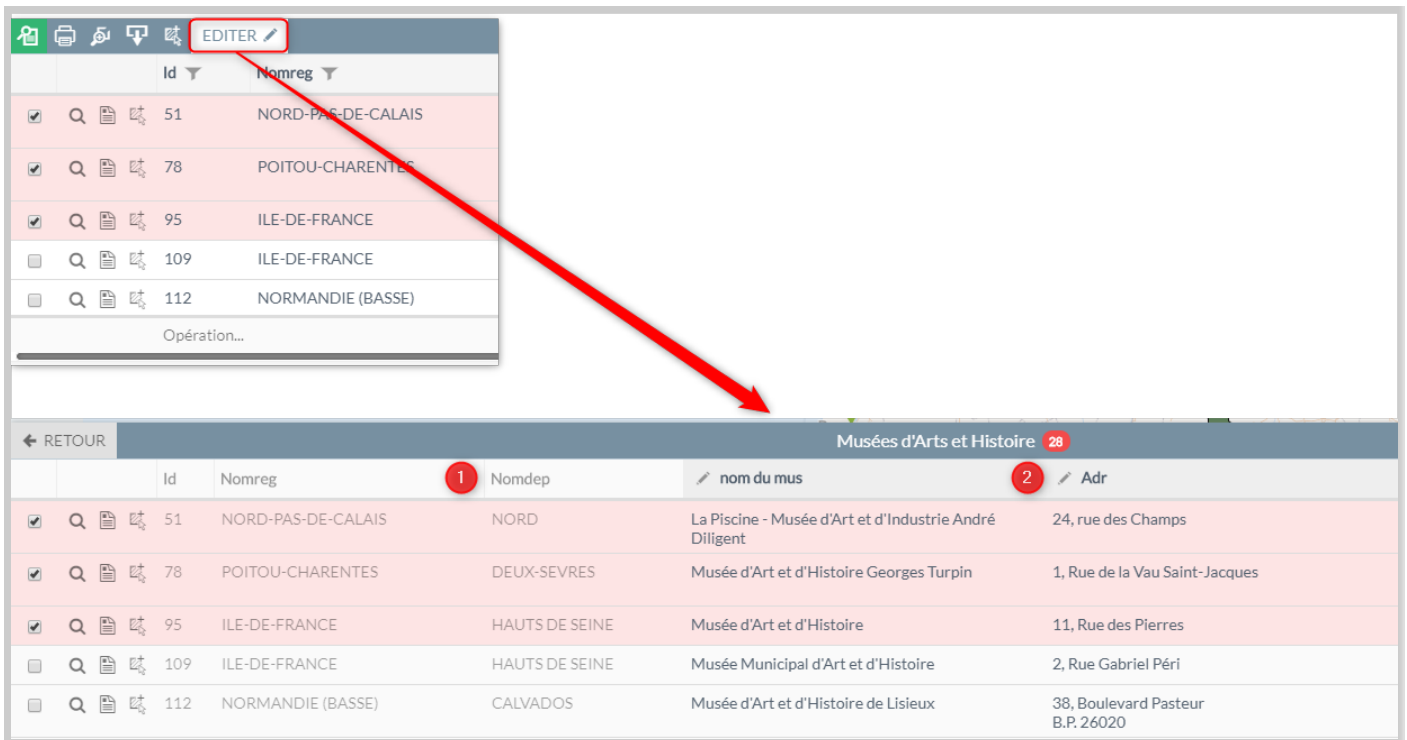
Vous pouvez filtrer votre résultat en fonction d'un champ. Dans l'exemple ci-dessous, les résultats après filtrage seront les entités appartenant aux 3 régions "Alsace", "Aquitaine" et "Auvergne" :

Id	Nomreg	Nomdep	Nomdu mus	Adresse	Code postal	Commune
136	POITOU-CHARENTES	VIENNE	Collection d'Histoire Naturelle	1, Place de la Cathédrale CS 80964	86038	POITIERS Cedex
185	NORMANDIE (HAUTE)	SEINE-MARITIME	Muséum d'Histoire Naturelle	198, Rue Beauvoisine	76000	ROUEN
198	NORMANDIE (HAUTE)	SEINE-MARITIME	Muséum d'Histoire Naturelle	Place du Vieux Marché	76600	LE HAVRE
207	PROVENCE-ALPES-CÔTE D'AZUR	ALPES-MARITIMES	Muséum d'Histoire Naturelle	60 Boulevard Risso	06300	NICE
232	PAYS-DE-LA-LOIRE	LOIRE-ATLANTIQUE	Muséum d'Histoire Naturelle de Nantes	12, Rue Voltaire	44000	NANTES
234	PAYS-DE-LA-LOIRE	LOIRE-ATLANTIQUE	Muséum du Parc Naturel Régional de Brière	177, Île de Cedouin	44730	SAINTE-JOACHIM

Si une fiche d'informations est paramétrée sur votre recherche, vous pouvez choisir d'afficher les champs de cette fiche ou bien les champs par défaut paramétrés sur votre recherche :



En sélectionnant des entités, vous pouvez éditer directement les champs éditables d'une fiche d'informations :

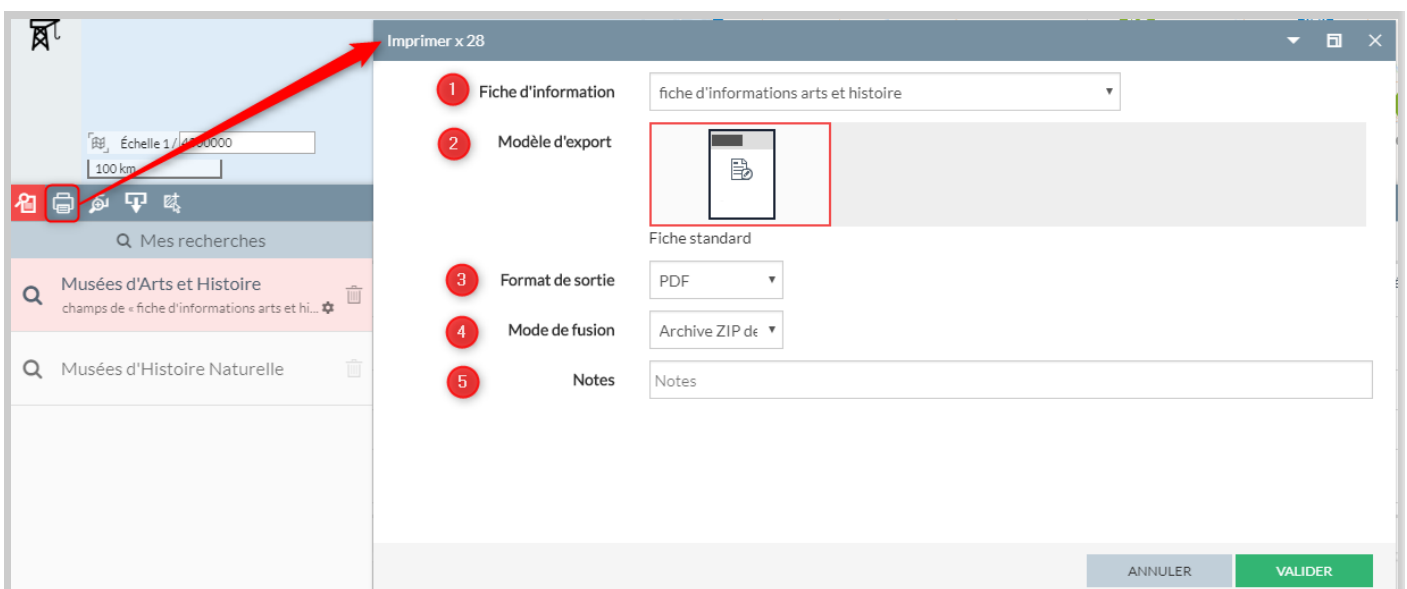


Les champs non éditables apparaissent en grisé (1) alors que les champs éditables en noir (2).

Cliquez sur le stylo pour éditer le contenu du champ. Si plusieurs lignes sont sélectionnées, vous éditez en masse le contenu du champ pour ces lignes.

En mode édition, il est possible de sélectionner l'ensemble des résultats de la vue détaillée en cliquant sur l'en-tête de colonne.

Lorsqu'une fiche d'informations est paramétrée sur votre recherche, vous pouvez lancer une impression multiple depuis la vue tabulaire :



1. Choix de la fiche d'information si plusieurs fiches sont disponibles
2. Choix du modèle d'export si plusieurs modèles ont été paramétrés sur votre fiche
3. Format de sortie : HTML, PDF, ODT
4. Mode de fusion : choisissez si chaque ligne sera imprimée séparément et rassemblées dans un fichier zip ou si tout est rassemblé dans un seul fichier

5. Si votre fiche d'information dispose d'une zone de texte, vous pouvez ajouter une note personnalisée



1. Fonctionnalité sur laquelle repose l'export
2. Choix des champs à exporter. Ils peuvent provenir de la recherche par défaut ou de fiches d'informations
3. Format d'export : CSV, DGN, DXF, GEOJSON, GML, GPX, KML, MAPINFO, SHP, XLSX (maximum 50000 lignes)
4. Limite des résultats à l'emprise actuelle
5. Formater les données
6. Dans le cas de champs issus de fiches d'information comportant des données jointes, définissez si vous souhaitez exporter les données jointes



Business Geografic - Ciril GROUP

49, avenue Albert Einstein - BP 12074
69603 VILLEURBANNE CEDEX - France

Phone:

Fax:

contact@business-geografic.com